



Cofinanțat de
Uniunea Europeană



Universidad
Francisco de Vitoria
UFV Madrid



Generation for INNOVATION, RESILIENCE,
LEADERSHIP and SUSTAINABILITY

THE GAME IS ON!

*Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene.
Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului și Comisia nu este responsabilă pentru
eventuala utilizare a informațiilor pe care le conține.*



© 2025 GIRLS IN TIME INSTRUCTIONS by GIRLS Project partners is licensed under CC BY 4.0





Cofinanțat de
Uniunea Europeană



GIRLS

Generation for INNOVATION, RESILIENCE,
LEADERSHIP and SUSTAINABILITY

THE GAME IS ON!

GIRLS ÎN TIMP INSTRUCȚIUNI

URMĂTORUL NIVEL U F V



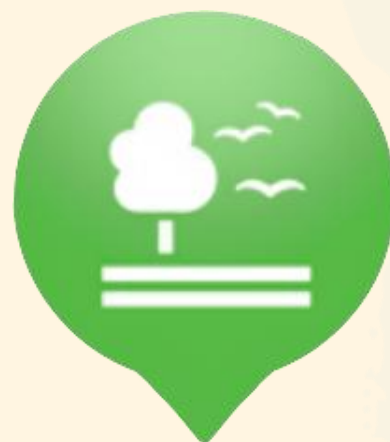
CHEILE



01

Explorează lumea

Deplasează Busola Vântului pentru a te mișca pe hartă.



02

Călătorie în timp

Îndreaptă globul către marcasele de pe hartă pentru a începe nivelurile.

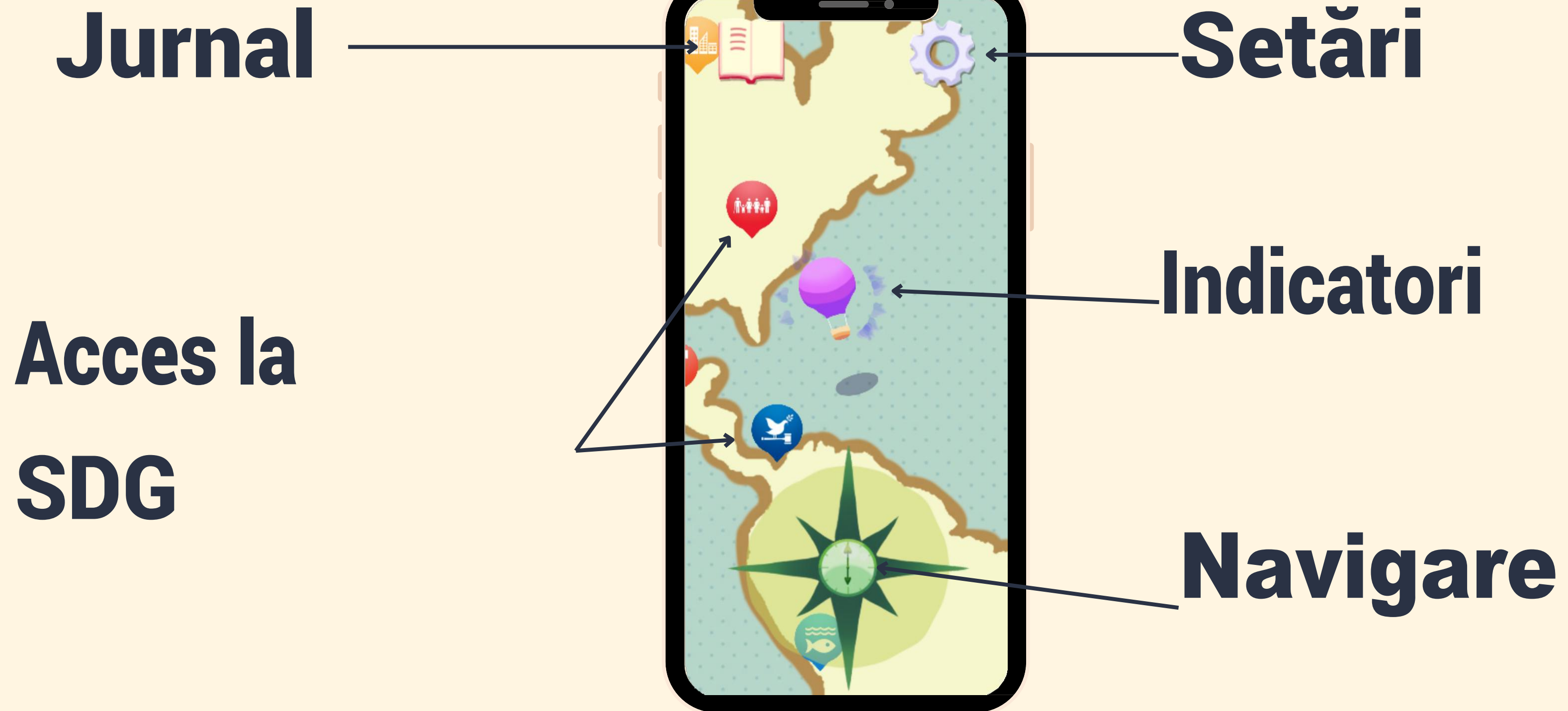
03

Descoperă femei remarcabile

Vorbește cu femeile, clic și trage obiectele pentru a completa nivelurile.



INTERFAȚA & NAVIGAREA



1. FĂRĂ SĂRĂCIE



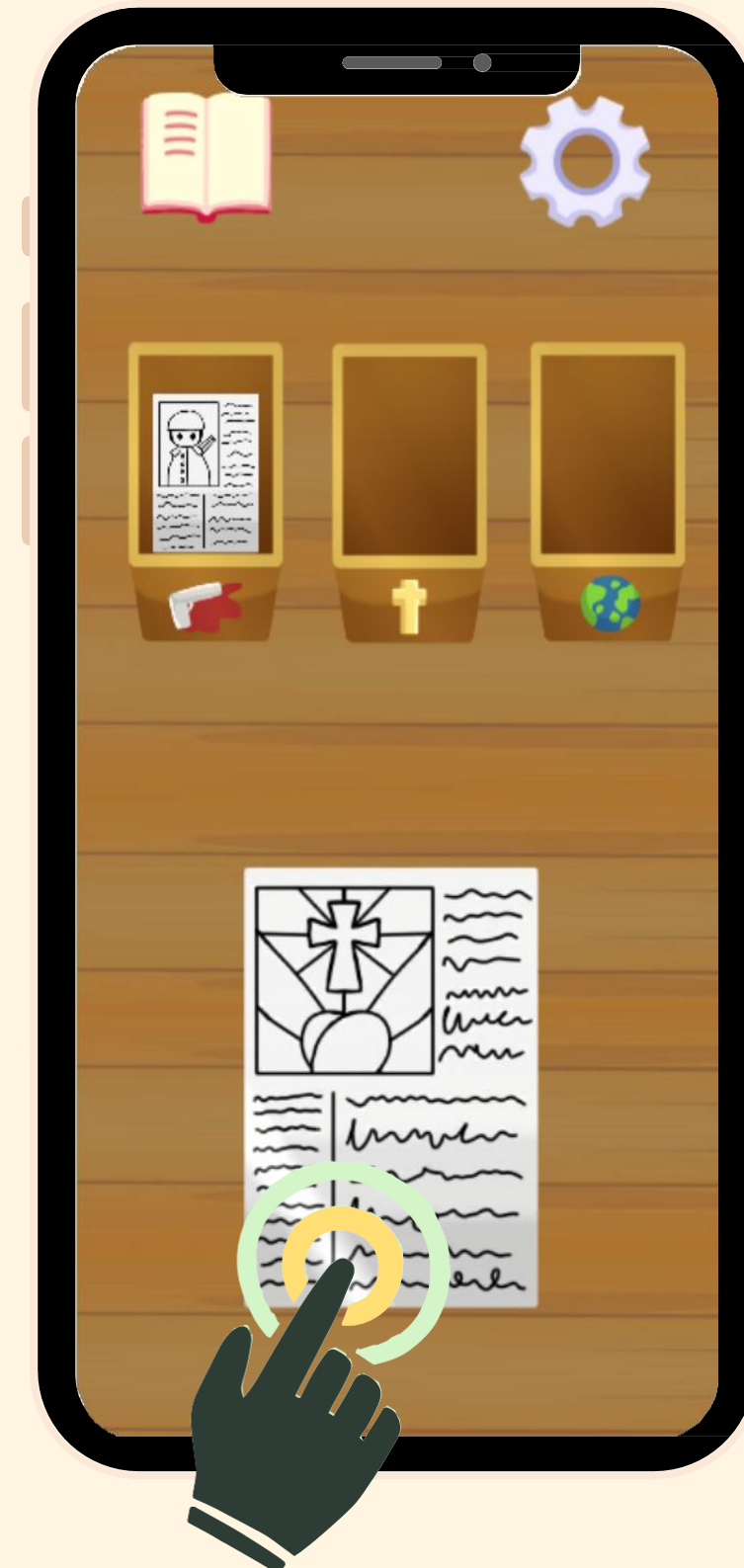
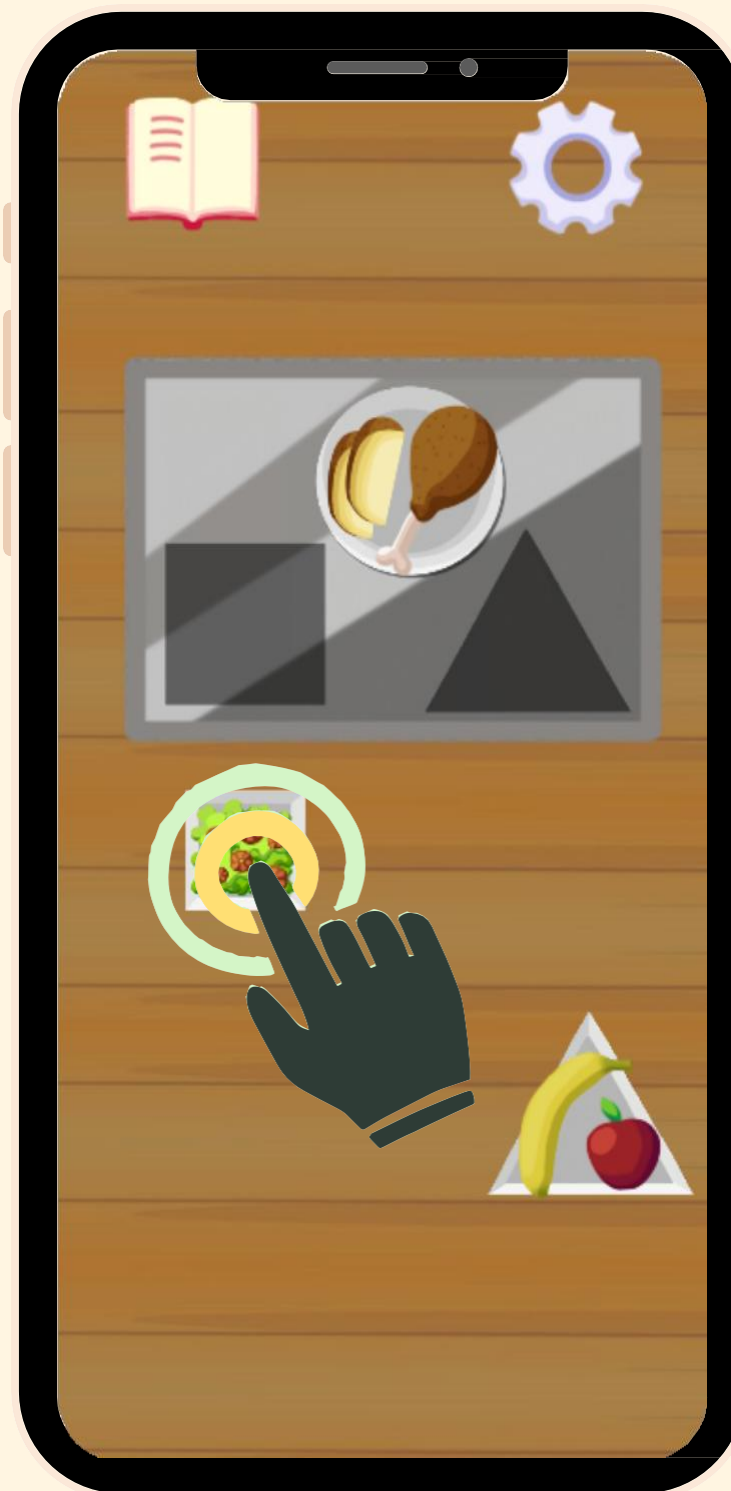
Ziua lui Dorothy

Primul nivel

Trage tăvile cu mâncare pe tava corespunzătoare formelor lor.

Al doilea nivel

Repetă acțiunea de a trage tăvile cu mâncare pe tava corespunzătoare formelor lor.



2. FOAMETE ZERO



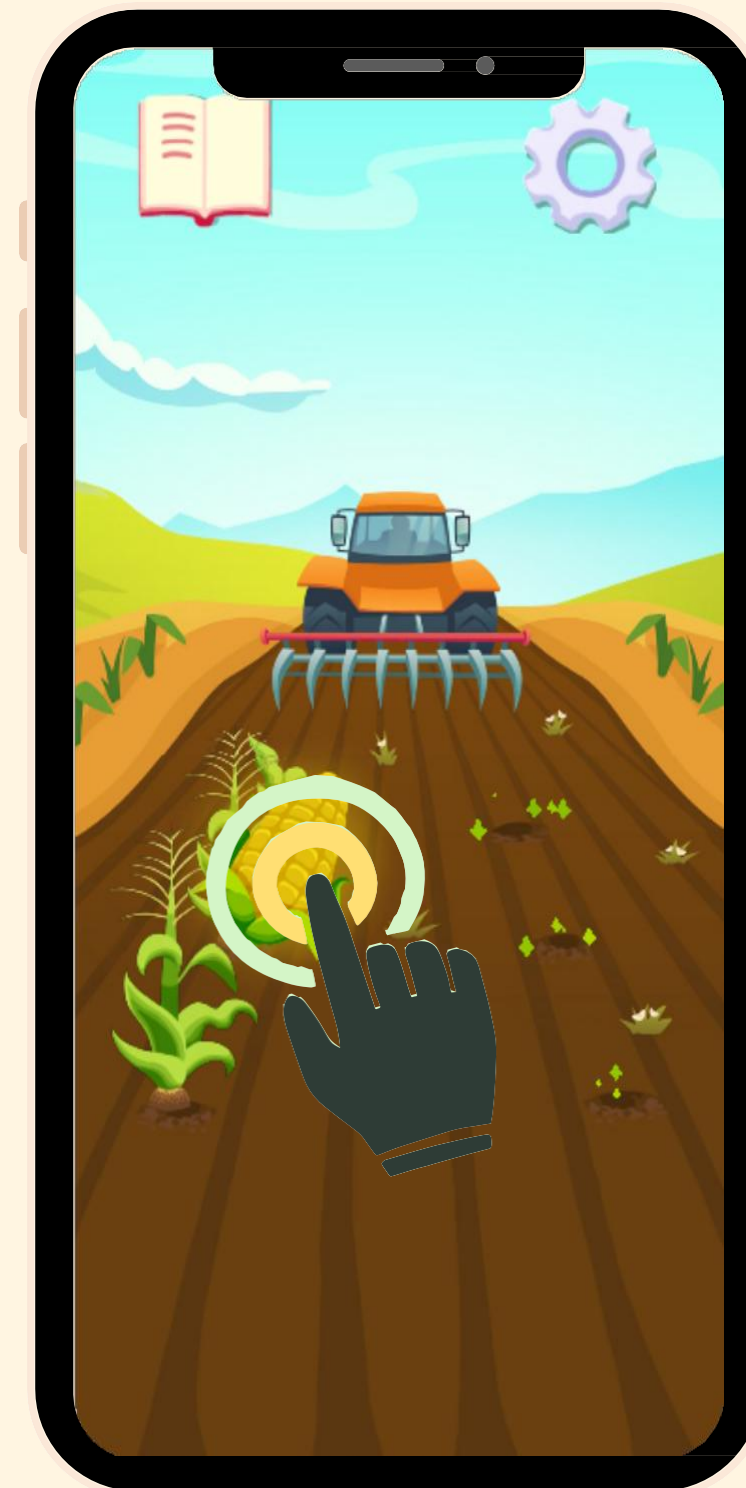
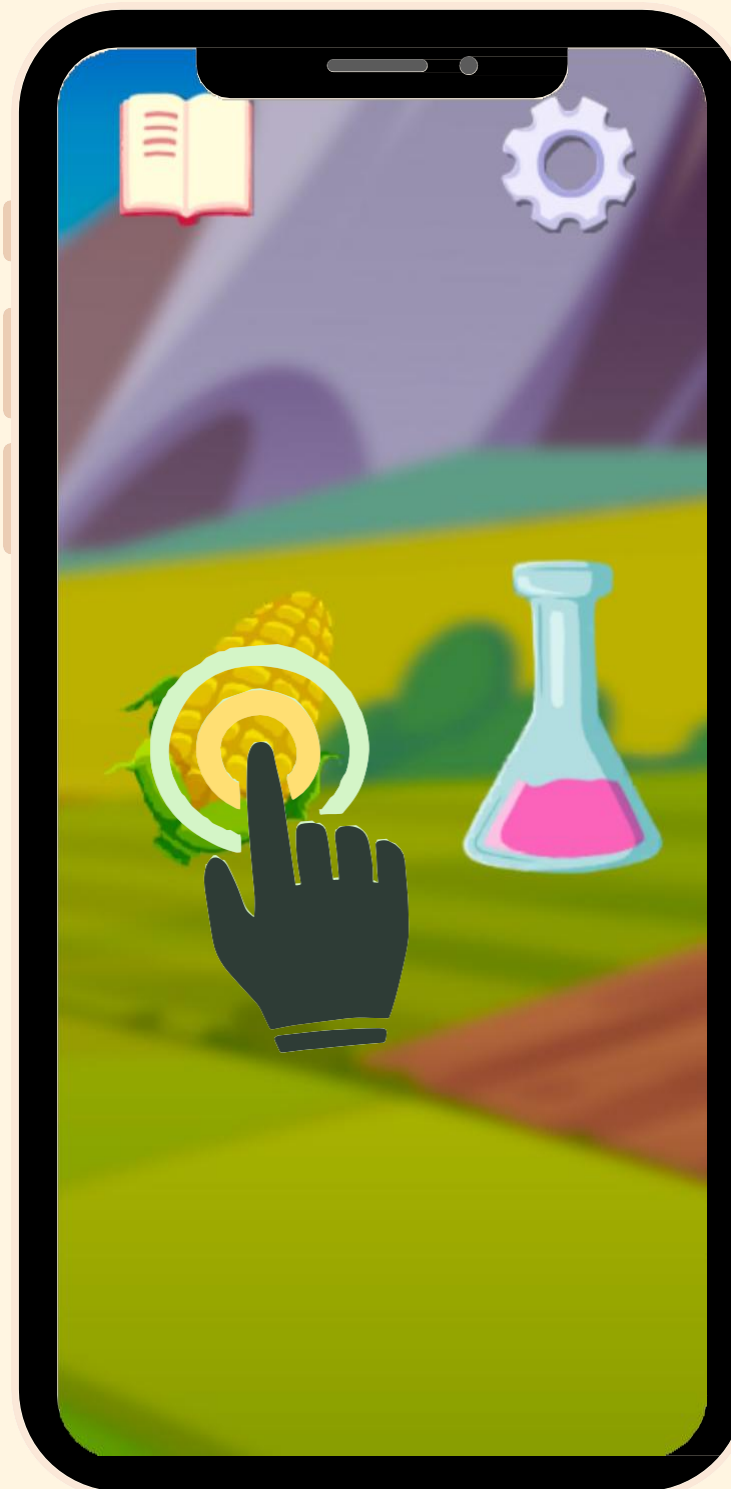
Evangelina Villegas

Primul nivel

Trage porumbul în balonul de sticlă.

Al doilea nivel

Trage porumbul îmbunătățit pe sol pentru a-l semăna.



3. SĂNĂTATE ȘI BUNĂSTARE



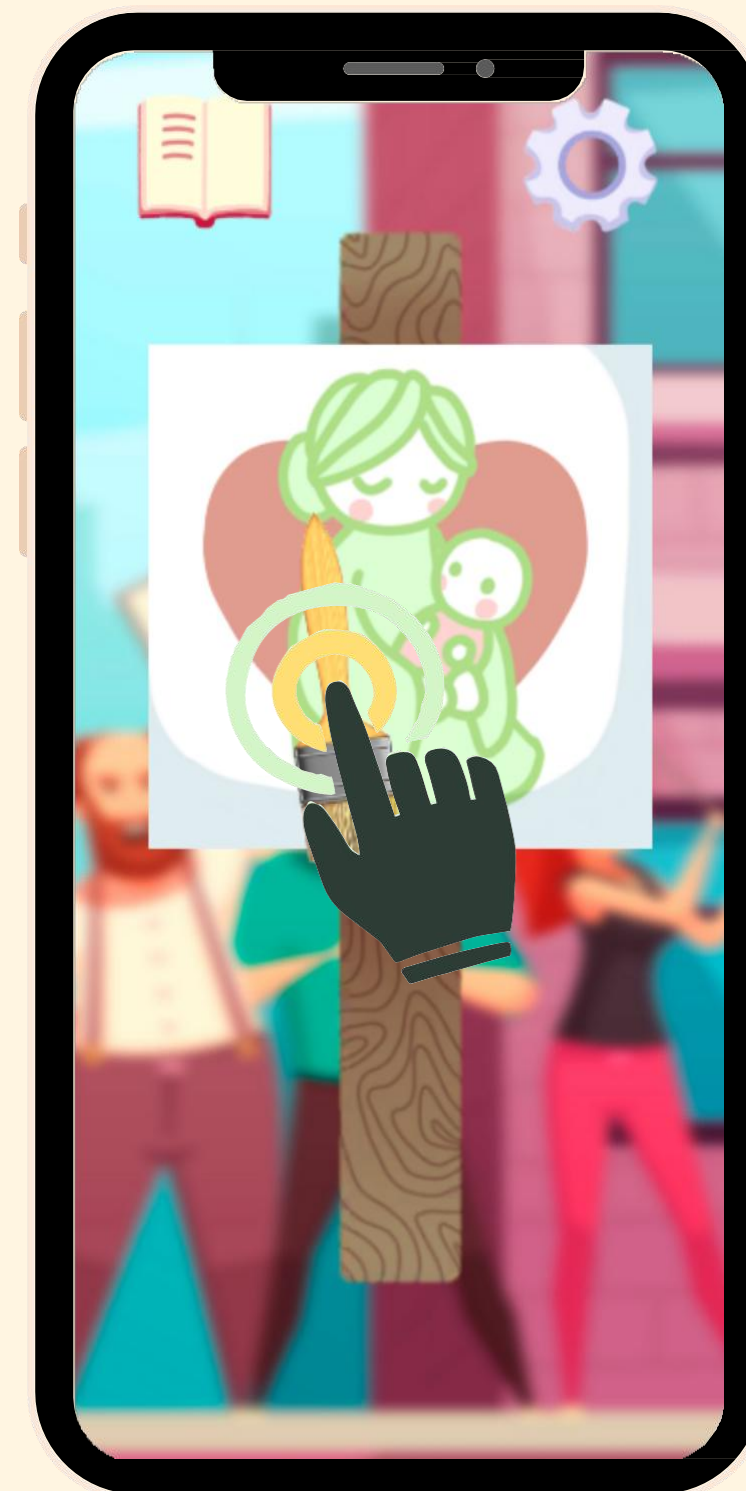
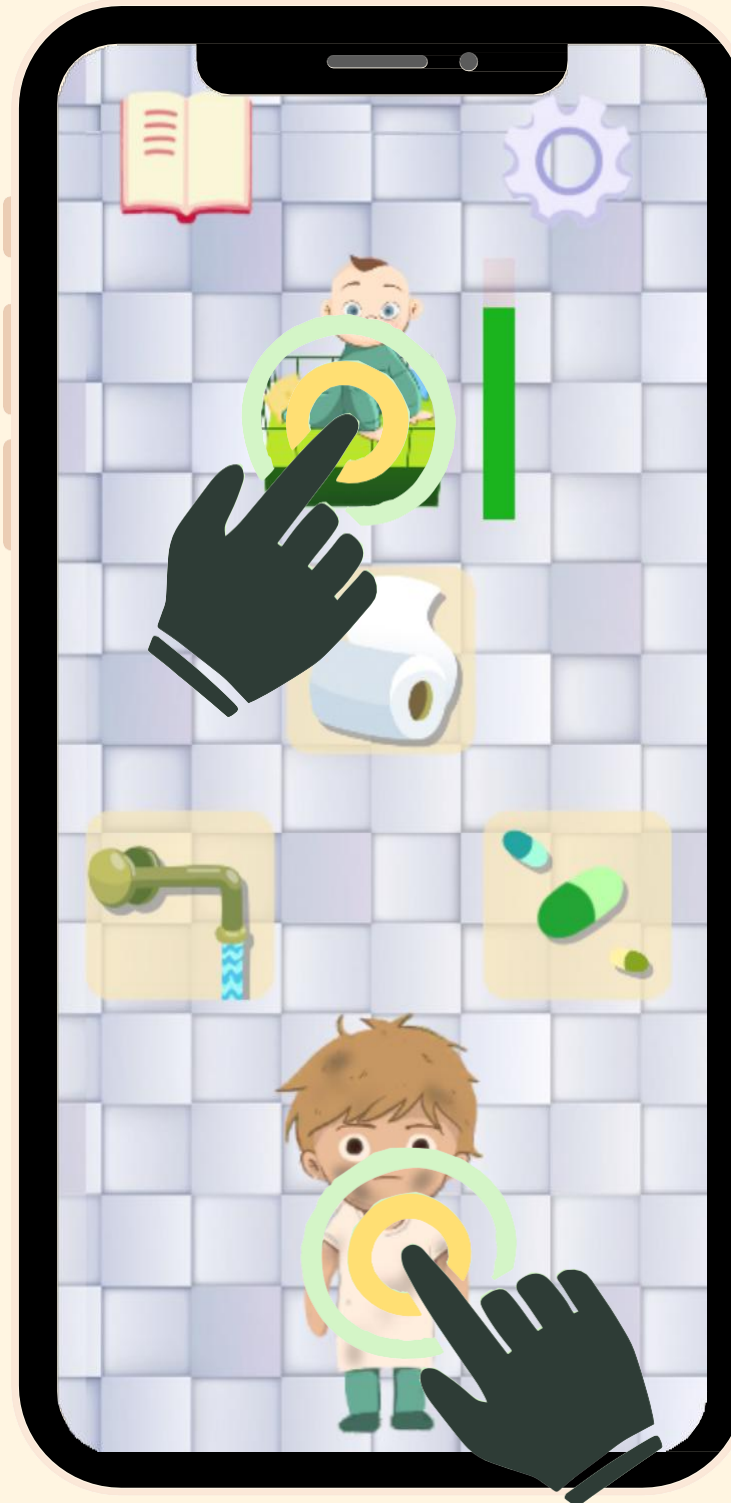
Adelaide Cabete

Primul nivel

Trage copiii în cutia corespunzătoare bolii lor. Clic pe bebeluș pentru a-l opri din plâns.

Al doilea nivel

Trage repetat peria peste postere pentru a le picta.



4. EDUCAȚIE DE CALITATE

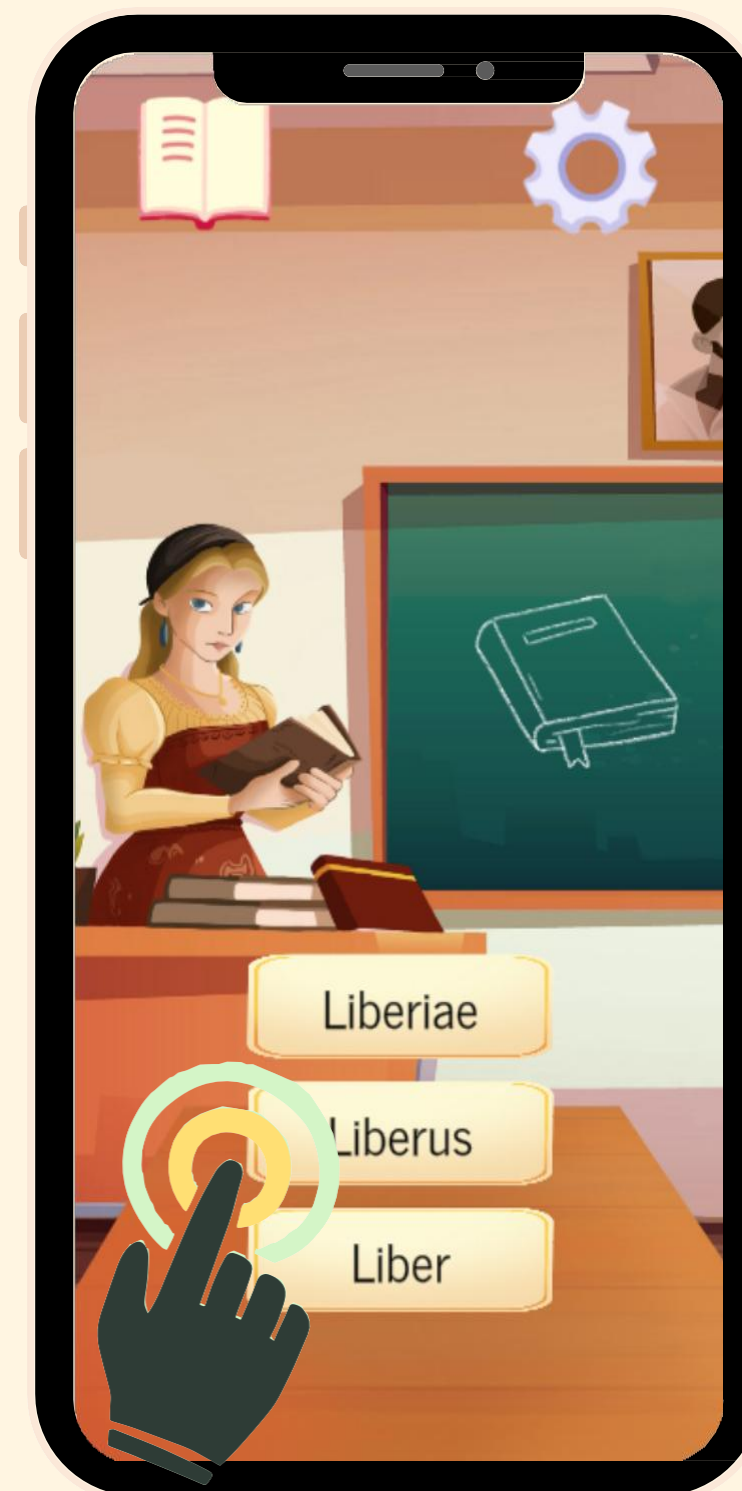
Beatriz Galindo

Primul nivel

Selectează din două opțiuni,
care este cuvântul latin pe care
îl reprezintă desenul.

Al doilea nivel

Selectează din trei opțiuni,
care este cuvântul latin pe care
îl reprezintă desenul.



5. EGALITATE DE GEN



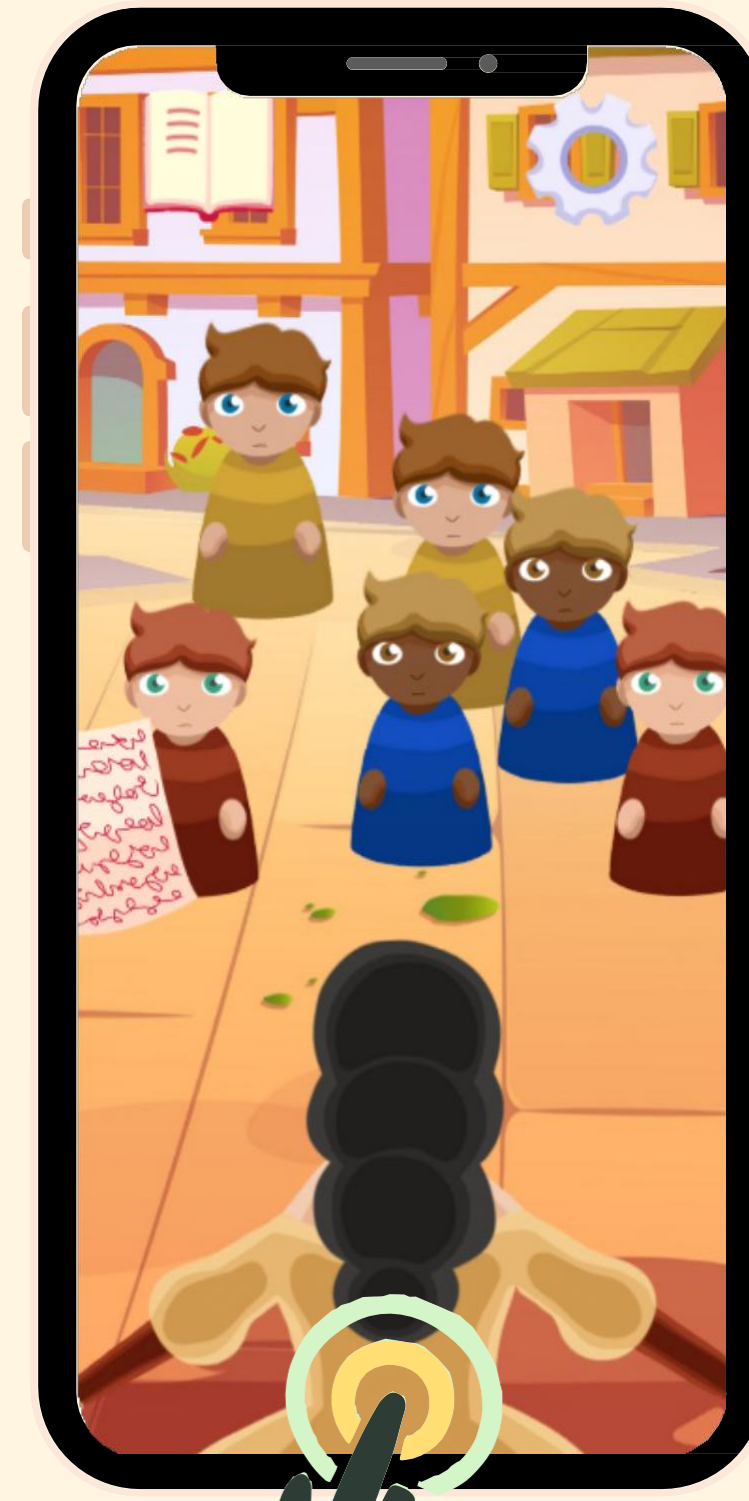
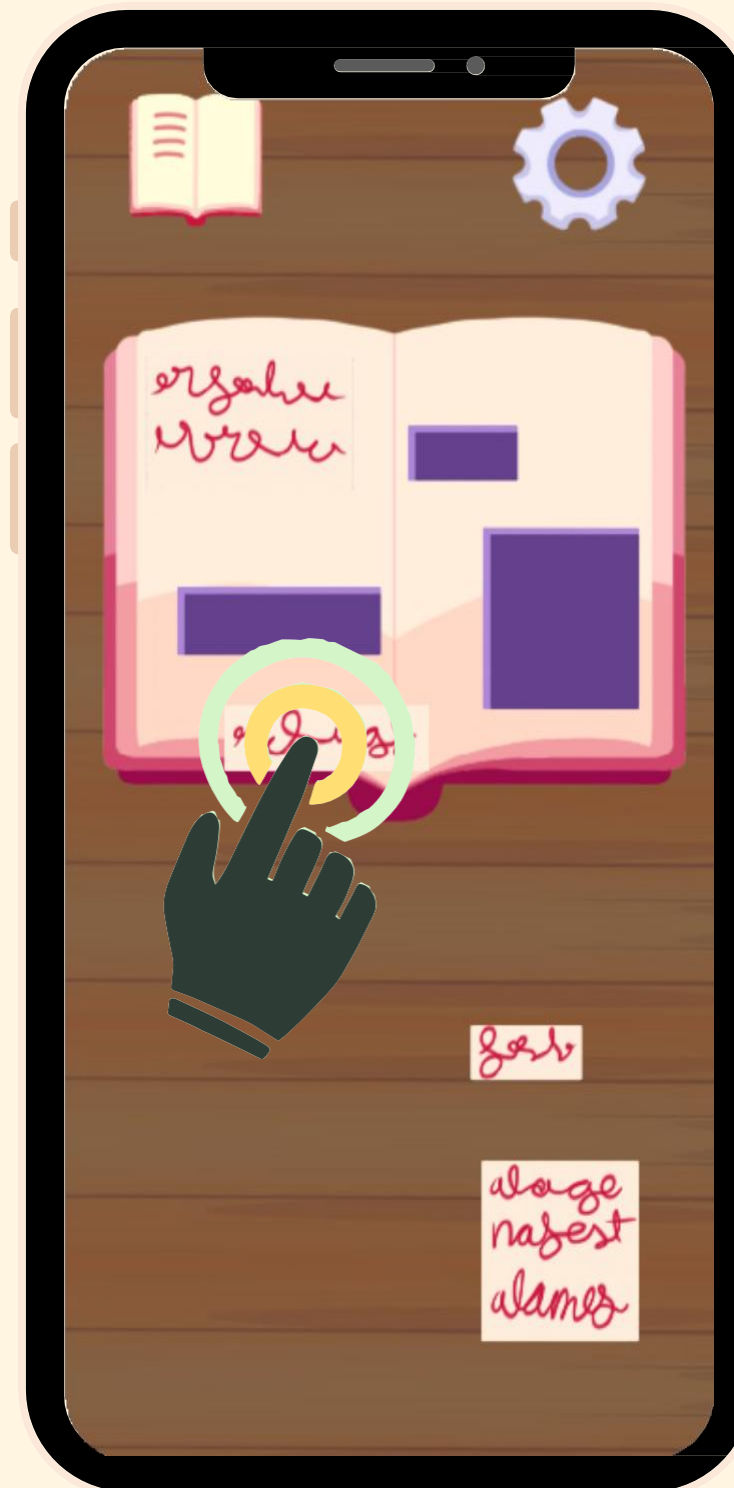
Juana Inés de la Cruz

Primul nivel

Trage bucățile de carte la locul lor corect în funcție de forma lor.

Al doilea nivel

Distribuie hârtiile printre copii făcând clic pe Juana Inés de la Cruz.



6. APĂ CURATĂ ȘI SANITAȚIE



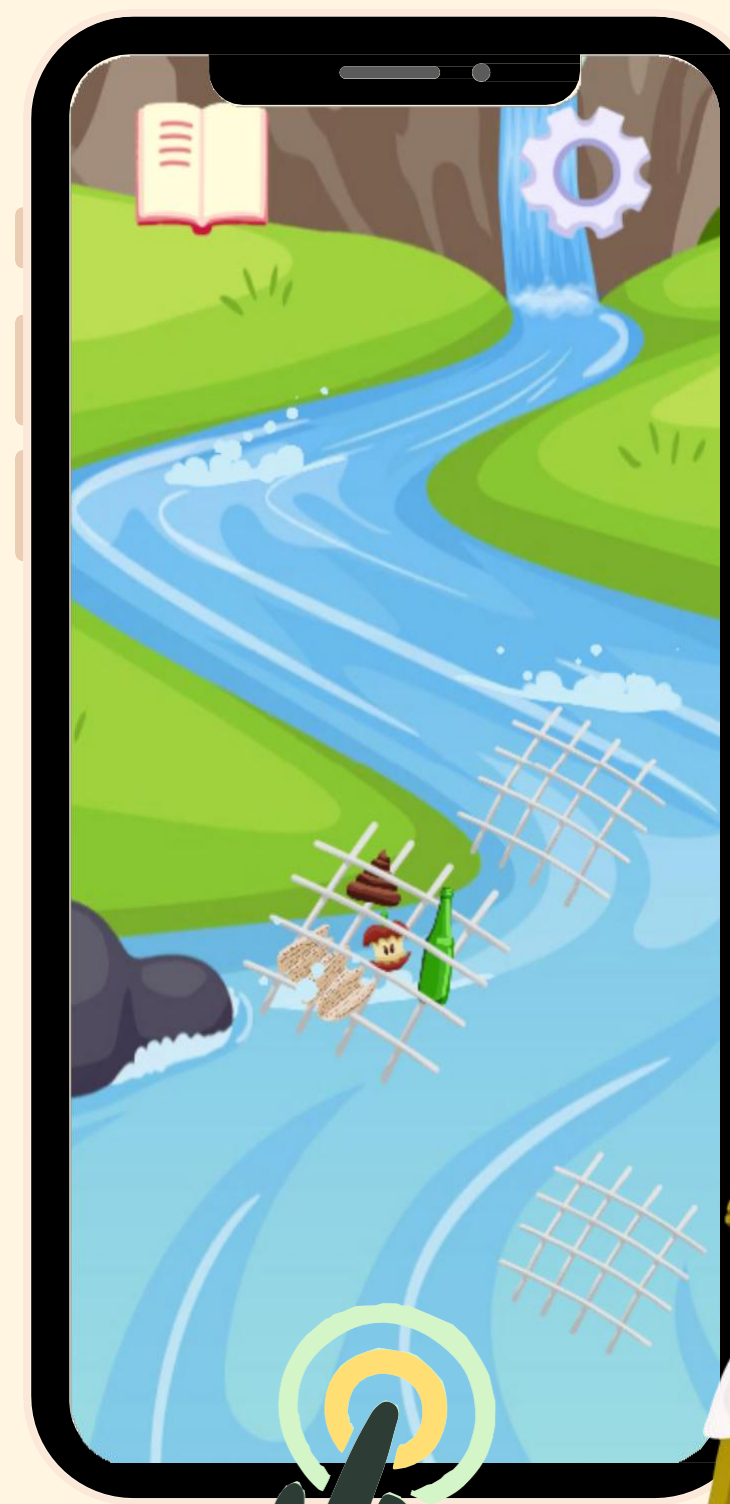
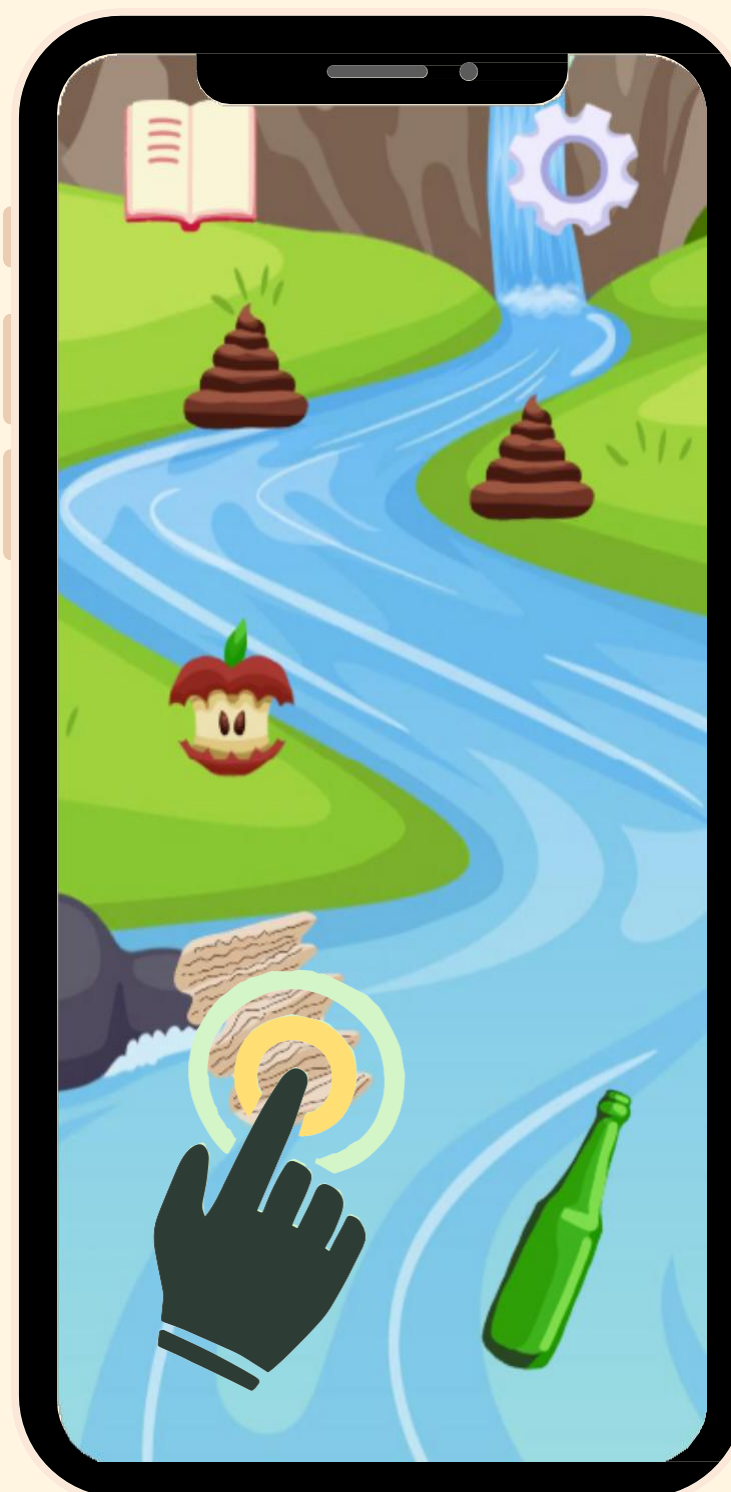
Spălătoresele Fantomă

Primul nivel

Clic pe gunoi pentru a-l îndepărta din râu.

Al doilea nivel

Instalează grilaje pentru a prinde gunoiul care va cădea în râu.



7. ENERGIE CURATĂ ȘI LA PREȚURI ACCESIBILE



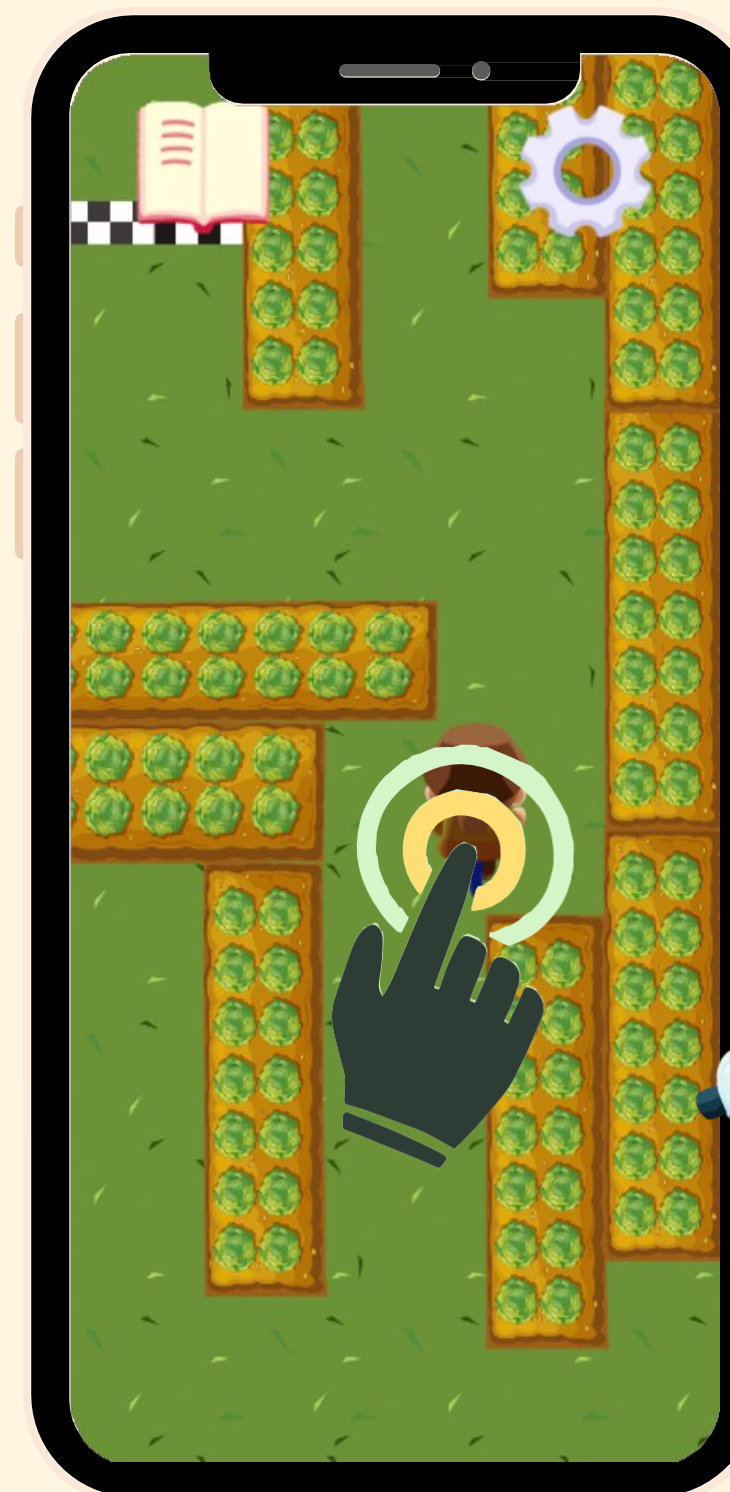
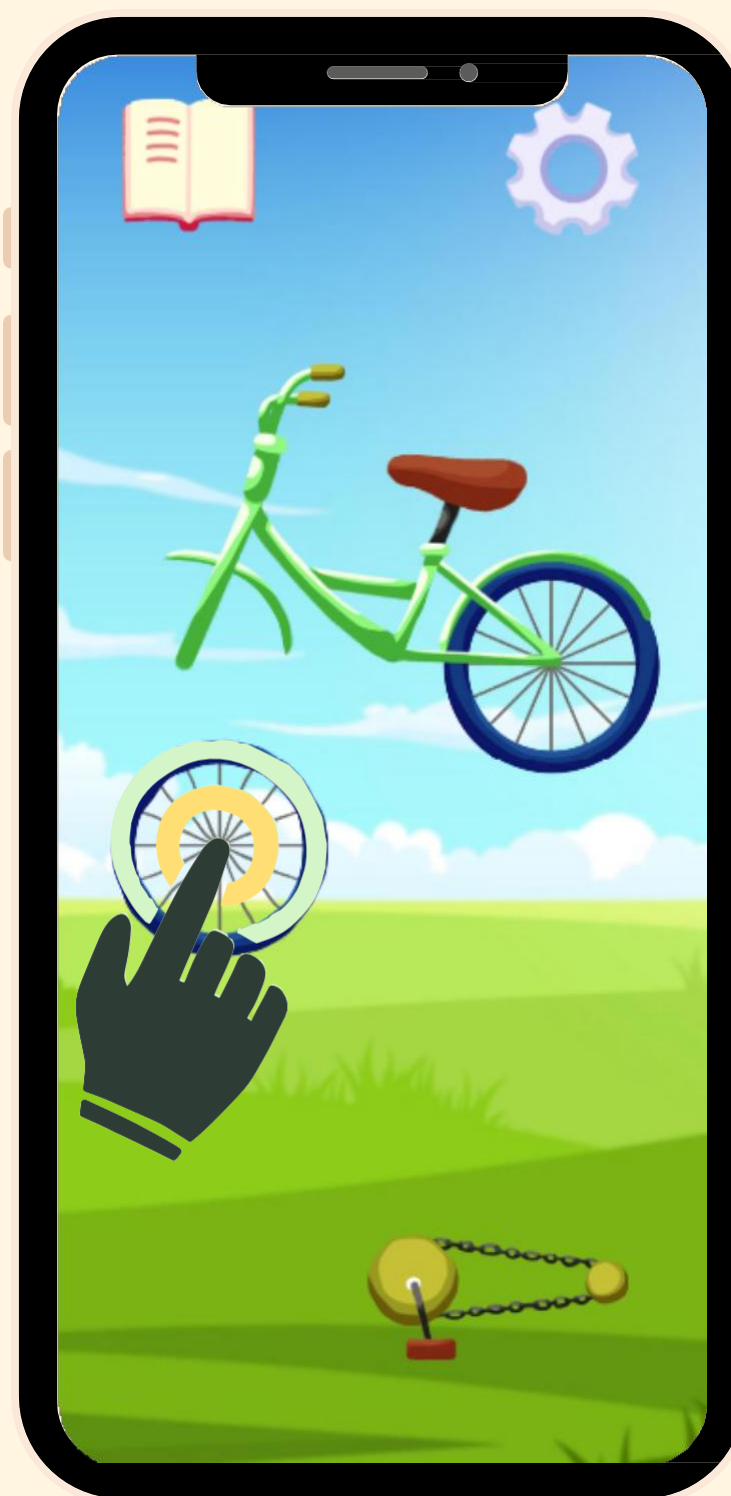
Annie Cohen
Kopchovsjsy

Primul nivel

Trage piesele bicicletei înapoi la
loc pentru a repara bicicleta.

Al doilea nivel

Trage personajul Annie pentru a
o ajuta să ajungă la linia de
sosire.



8. MUNCĂ DECENTĂ ȘI CREȘTERE ECONOMICĂ



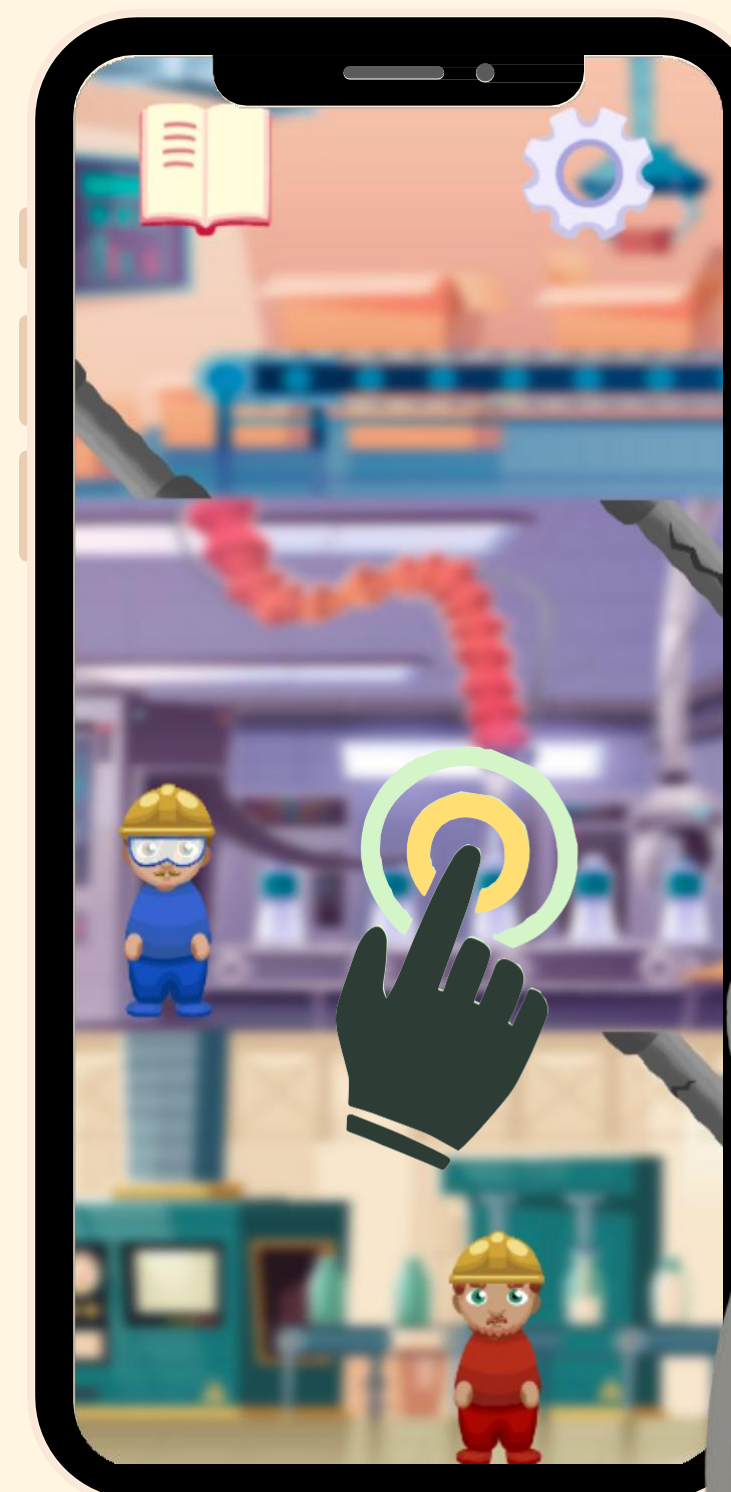
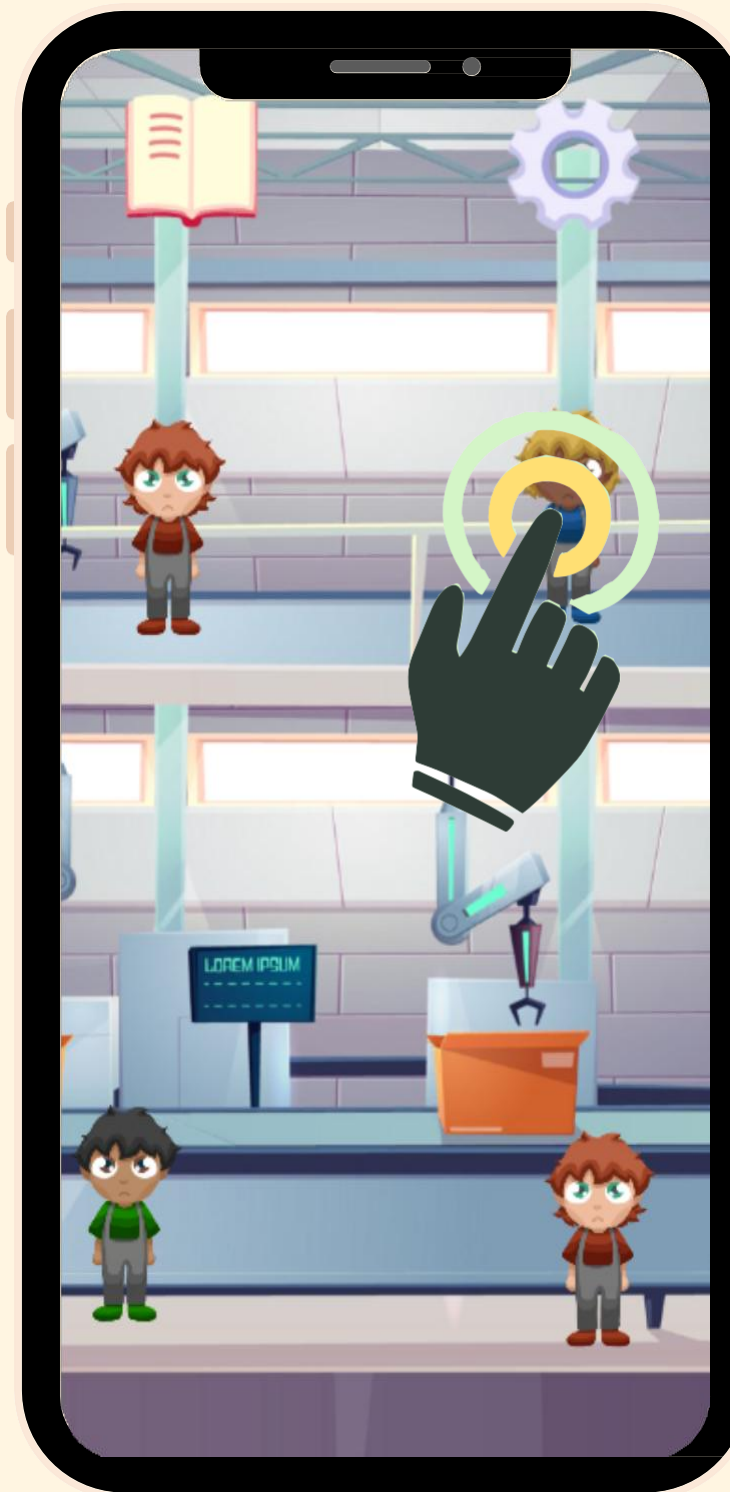
Mary Harris

Primul nivel

Clic pe copii pentru a-i elibera de la muncă.

Al doilea nivel

Clic pe elementele evidențiate pentru a crește măsurile de siguranță la locul de muncă.



9. INDUSTRIE, INOVAȚIE ȘI INFRASTRUCTURĂ

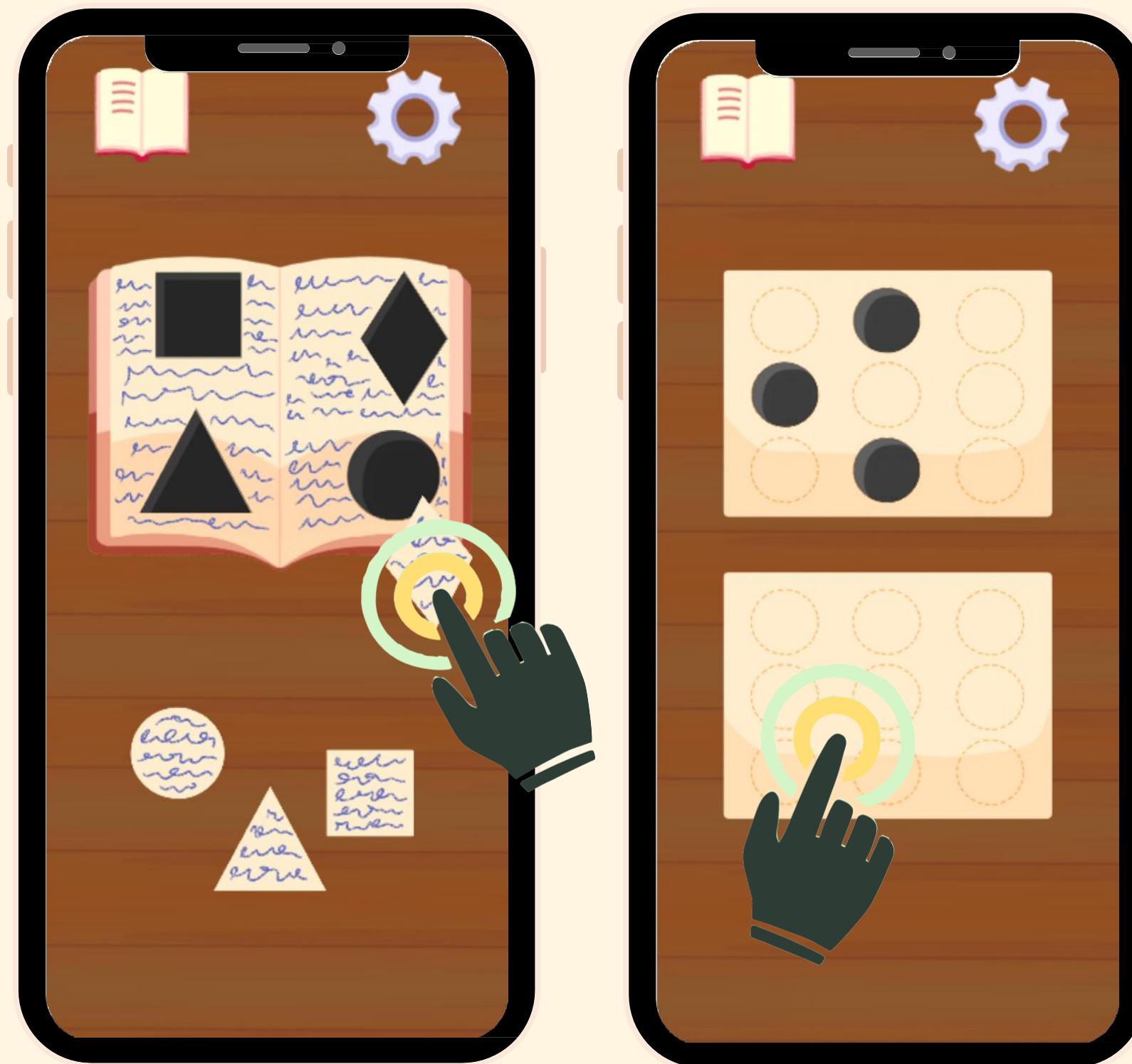
Ada Lovelace

Primul nivel

Trage bucățile de hârtie la figura corespunzătoare din carte.

Al doilea nivel

Clic pe cercurile de pe cartea de jos pentru a le face să arate ca pe cea de sus.



10. INEGALITĂȚI REDUSE



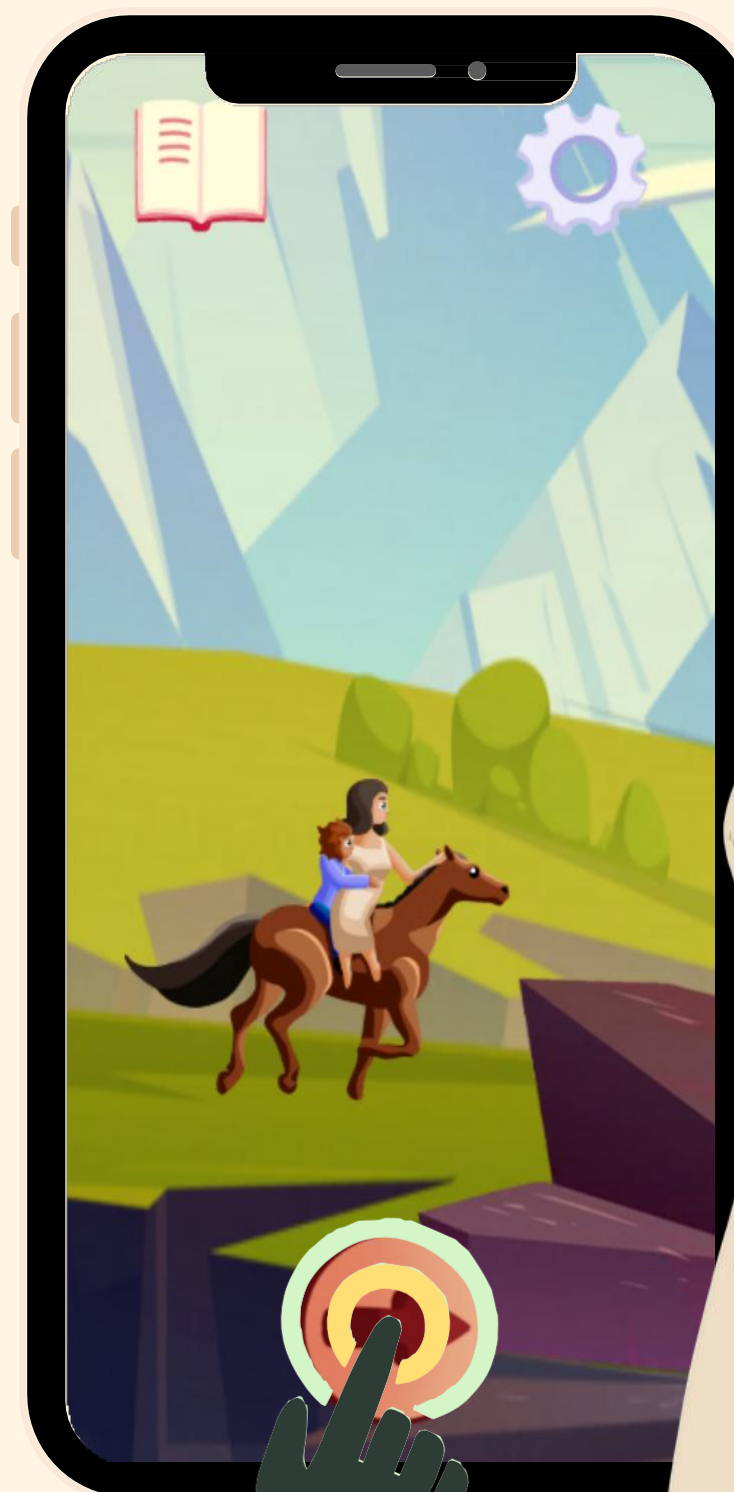
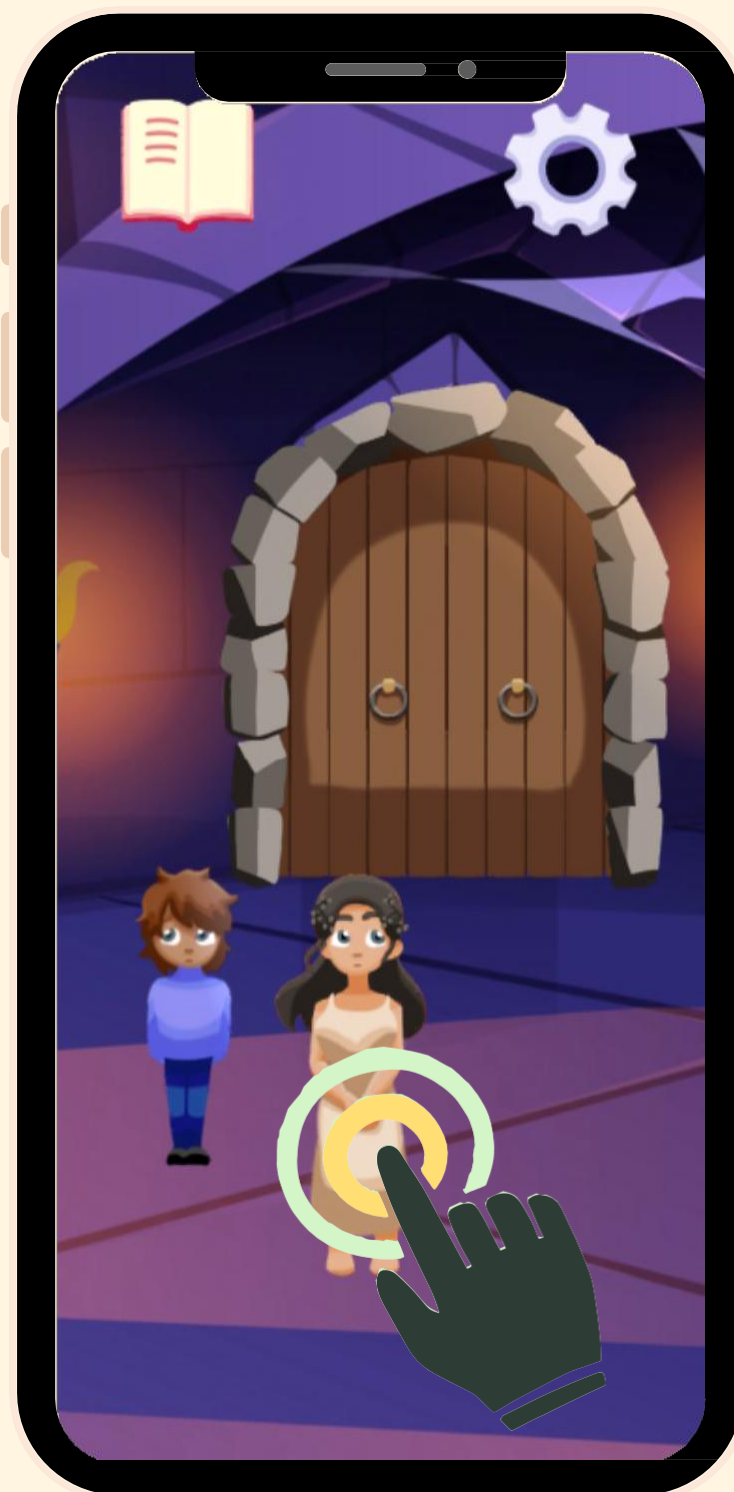
Regina maură din Ciuriana

Primul nivel

Trage regina și fiul ei împreună
și când sunt reuniți, trage-i către
ușă pentru a evada.

Al doilea nivel

Clic repetat pe buton pentru a
evada călare.



11. ORAȘE ȘI COMUNITĂȚI DURABILE



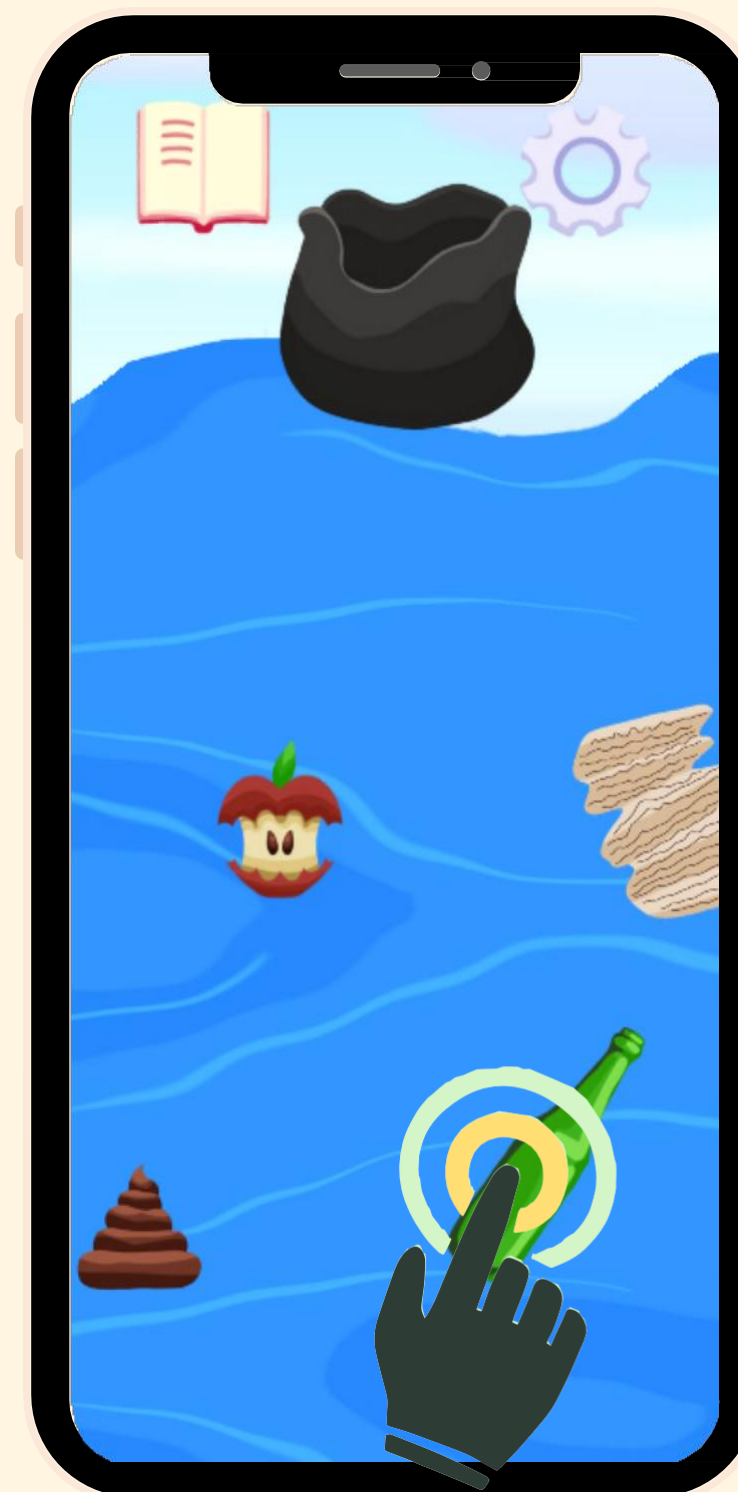
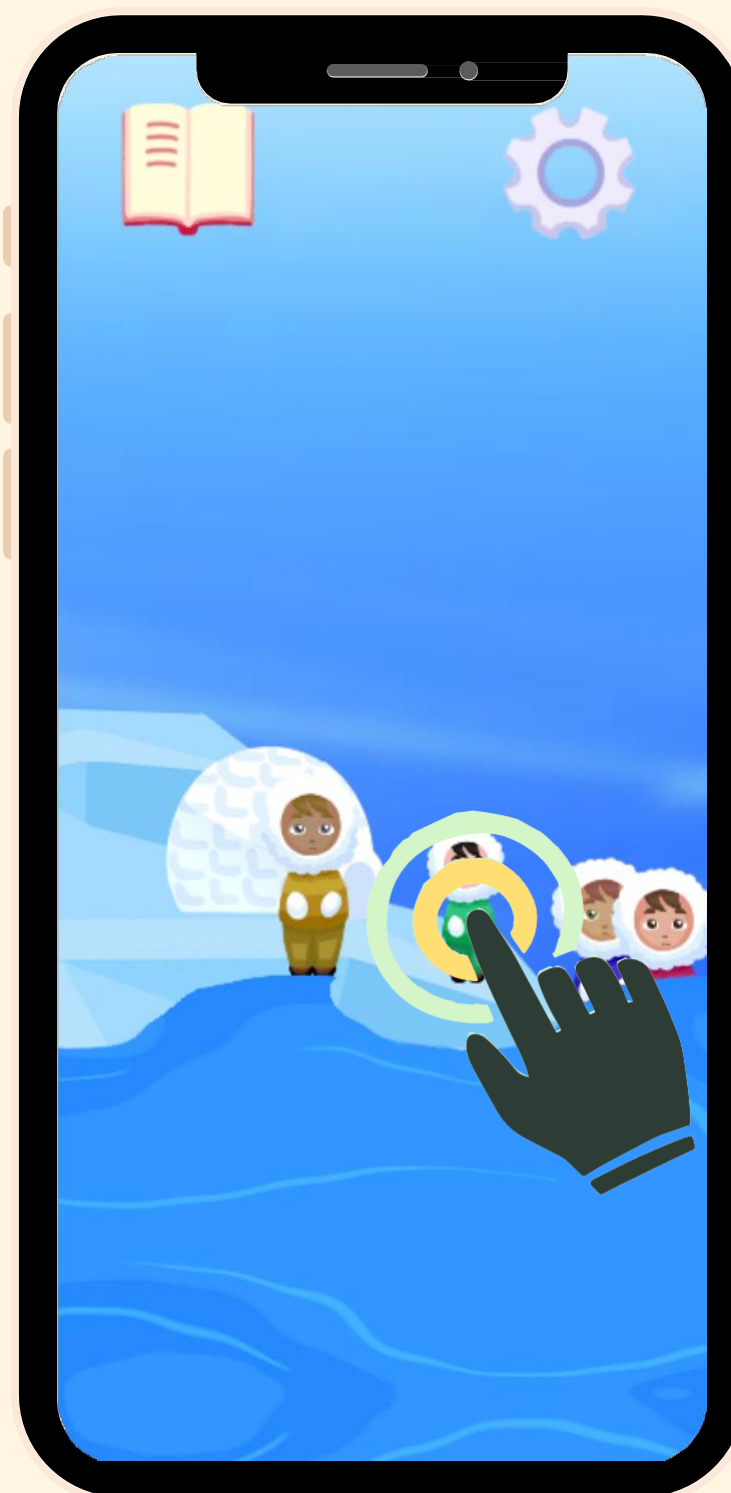
Sheila Watt-Cloutier

Primul nivel

Trage Inuiții în iglu pentru a-i salva de creșterea nivelului mării.

Al doilea nivel

Trage gunoiul din mare în sac pentru a o curăța.



12. CONSUM ȘI PRODUCȚIE RESPONSABILE

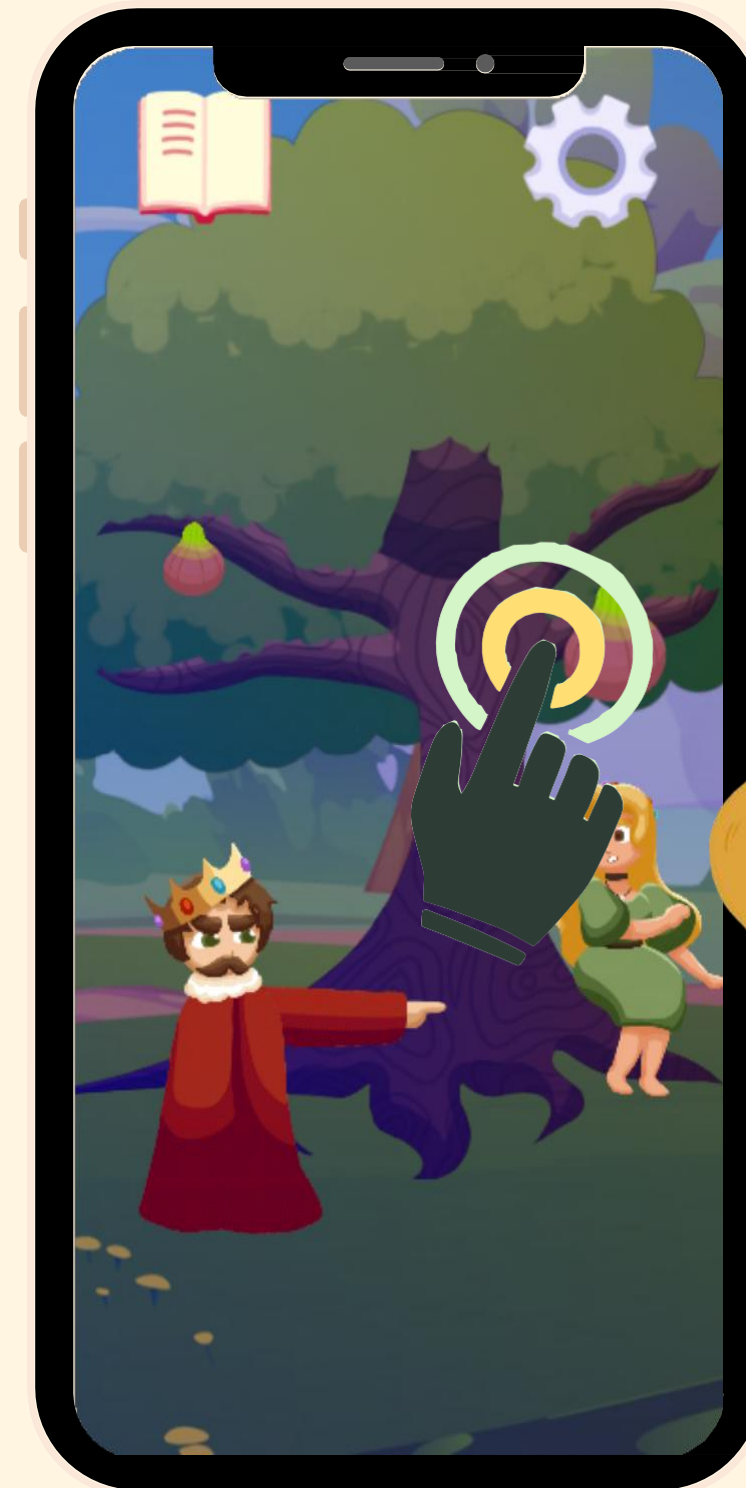
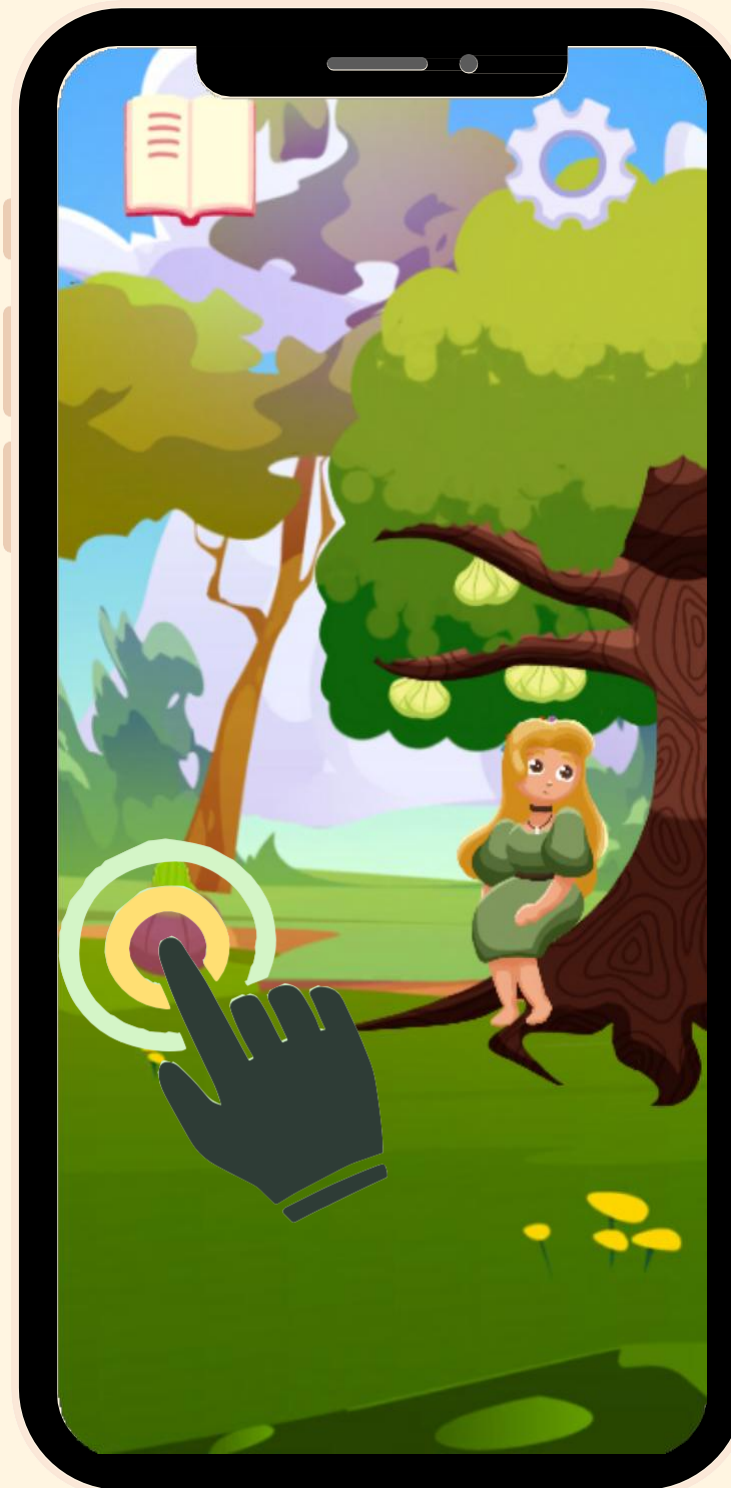
Smochinul fermecat

Primul nivel

Clic pe smochinele care cad din
copac pentru a le aduna.

Al doilea nivel

Atinge smochinele care apar pe
copac pentru a face smochina
mare să crească.



13. ACȚIUNE CLIMATICĂ



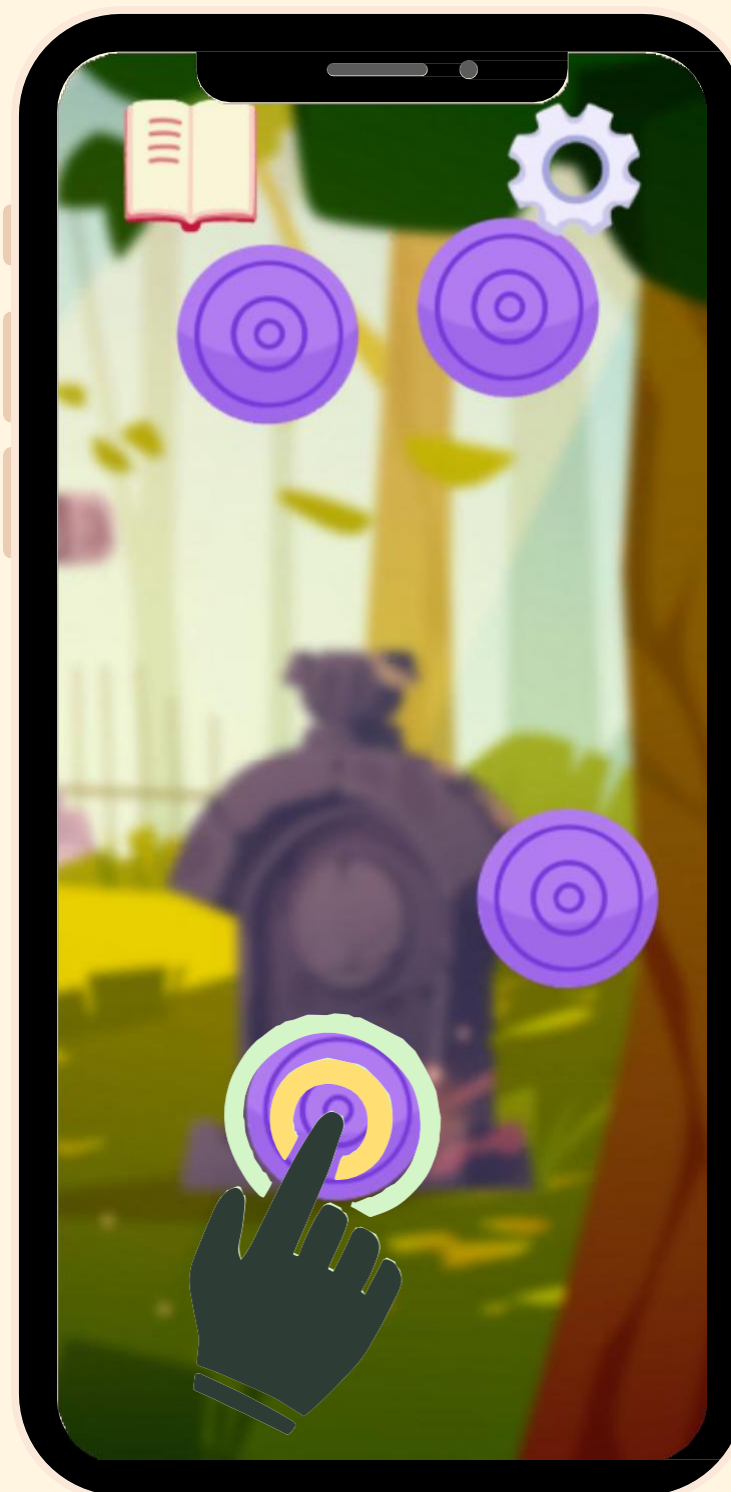
Fantoma albă

Primul nivel

Clic pe ținte pe măsură ce apar.

Al doilea nivel

Clic pe ținte și trage săgețile de la un capăt la altul al drumului.



14. VIAȚA ACVATICĂ



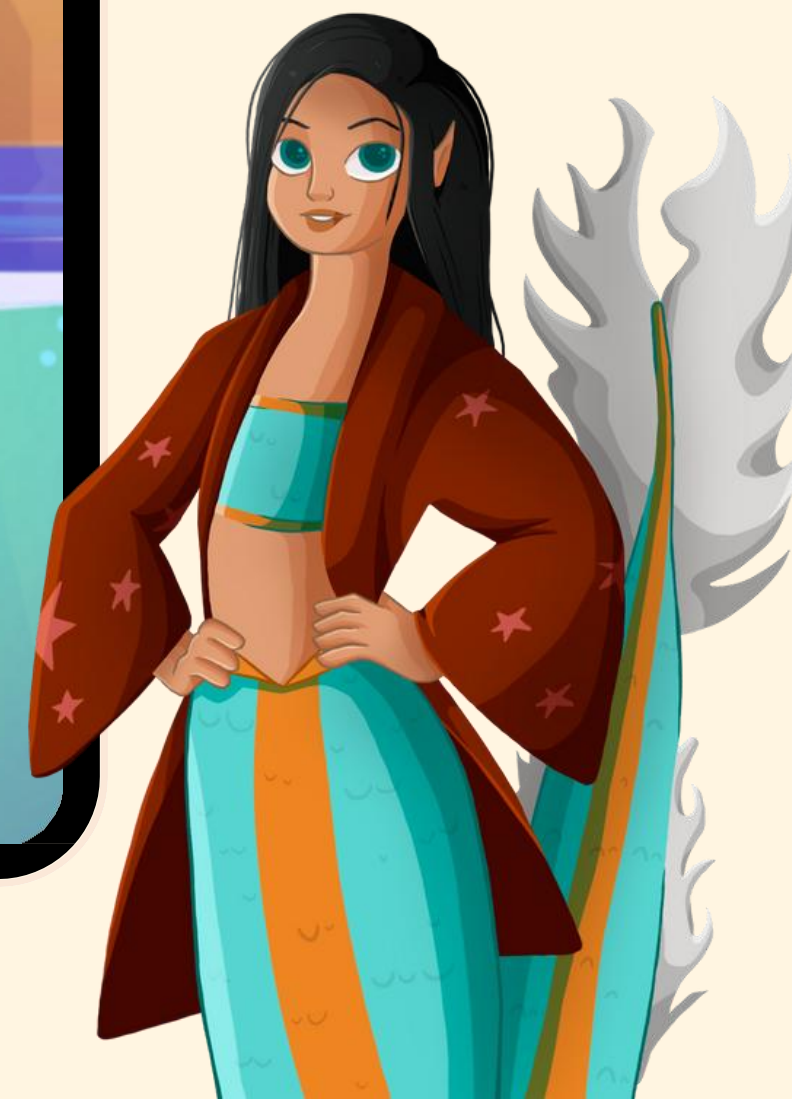
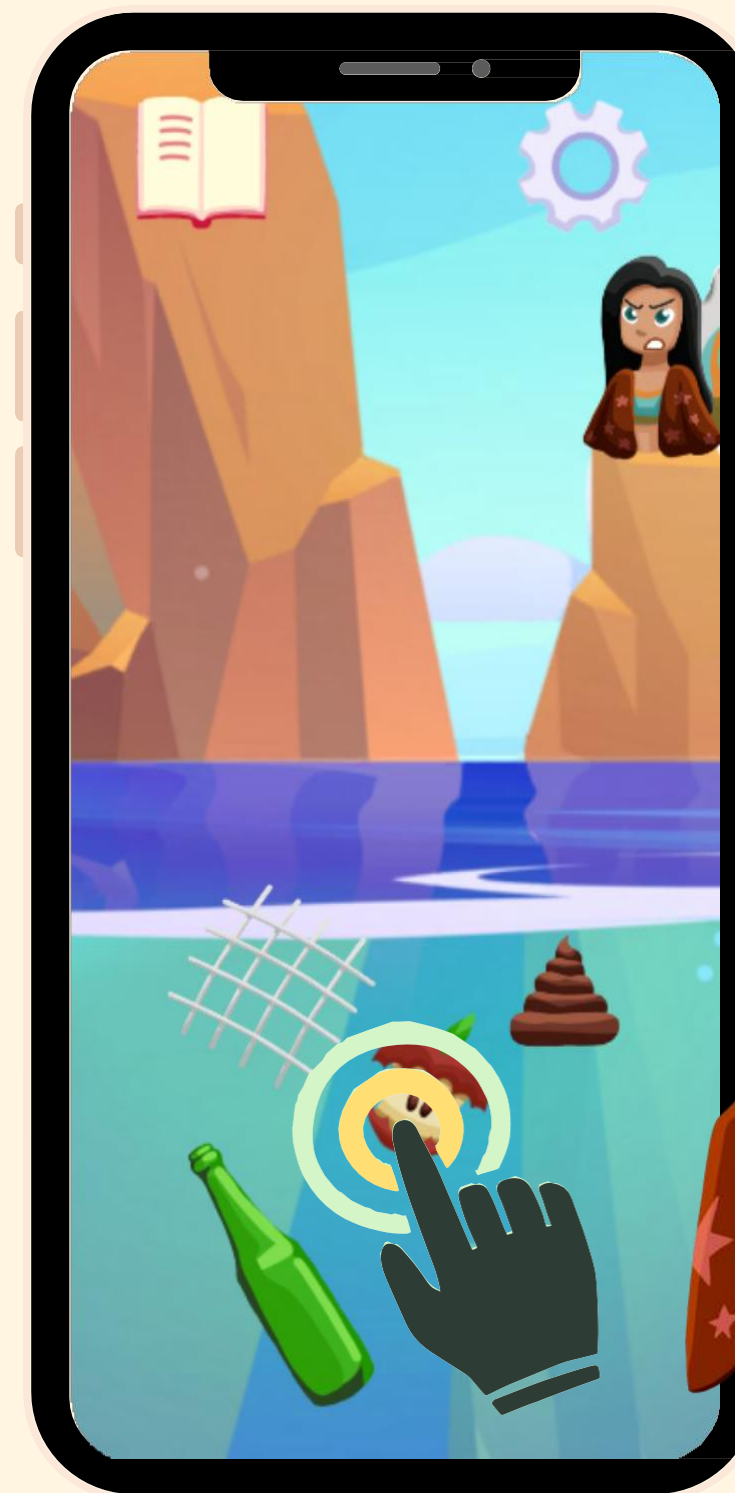
Stânca fecioarelor

Primul nivel

Trage nava departe de stâncile periculoase.

Al doilea nivel

Clic pe gunoi pentru a curăța casa fecioarelor.



15. VIAȚA TERESTRĂ



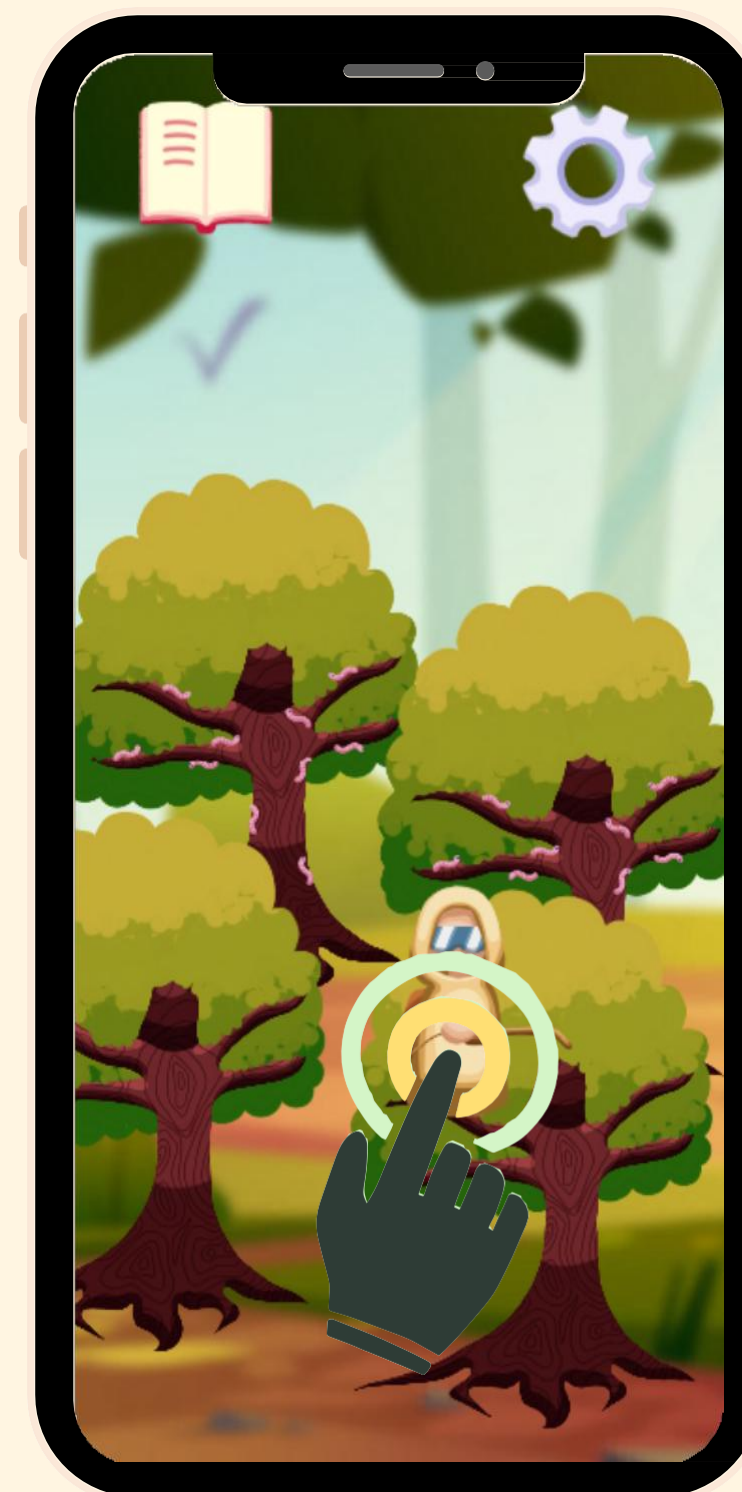
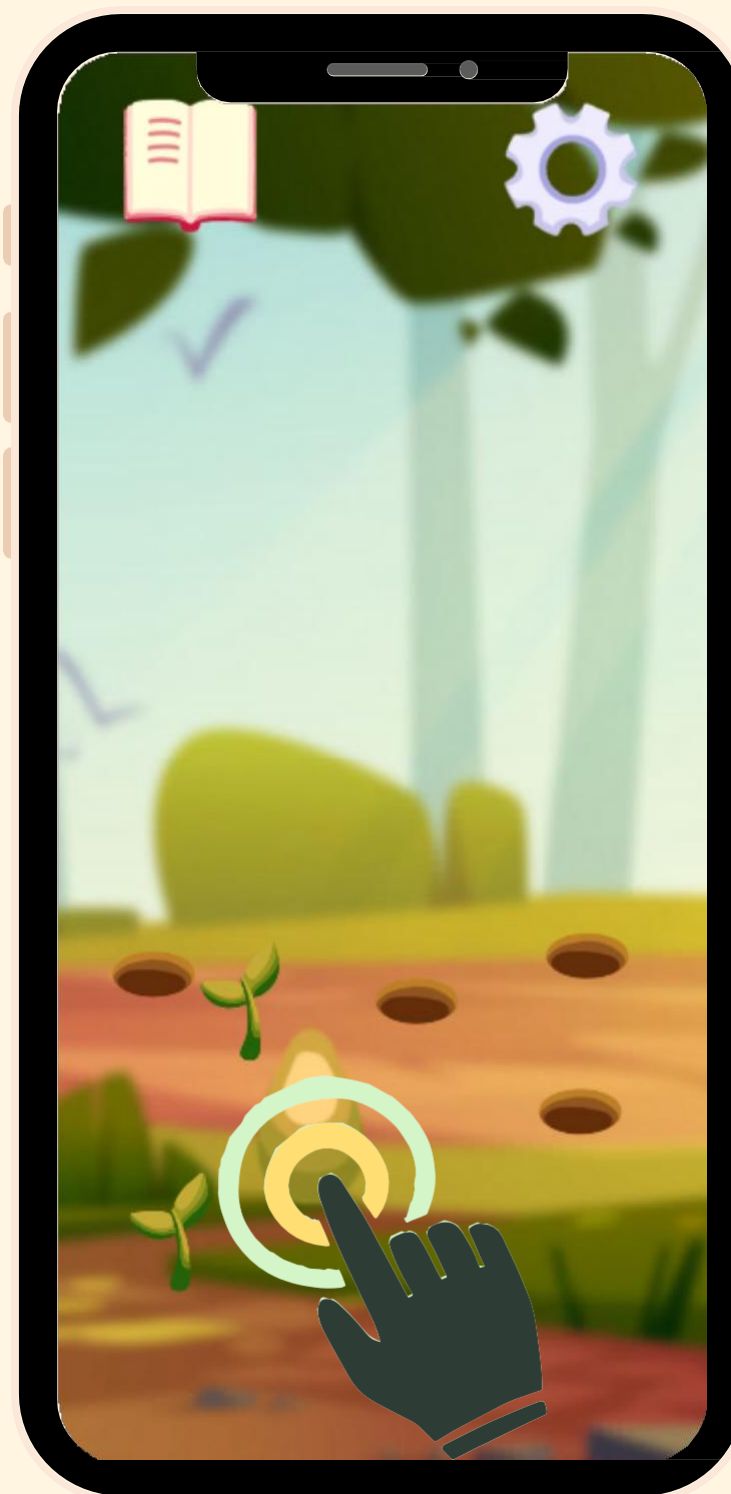
Aurora Gruescu

Primul nivel

Trage sămânța pe solul pădurii
pentru a planta arborii.

Al doilea nivel

Trage personajul prin copaci
pentru a elimina dăunătorii.



16. PACE, JUSTIȚIE ȘI INSTITUȚII EFICIENTE

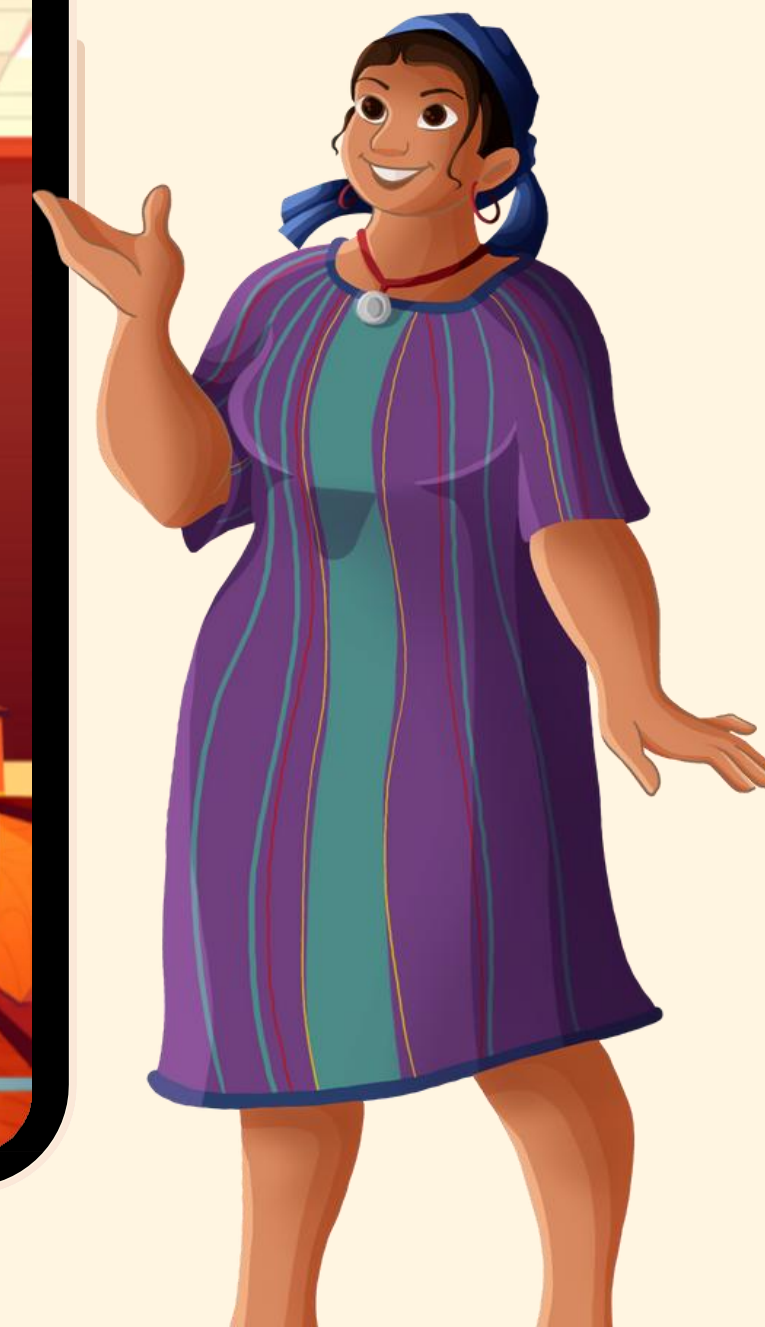
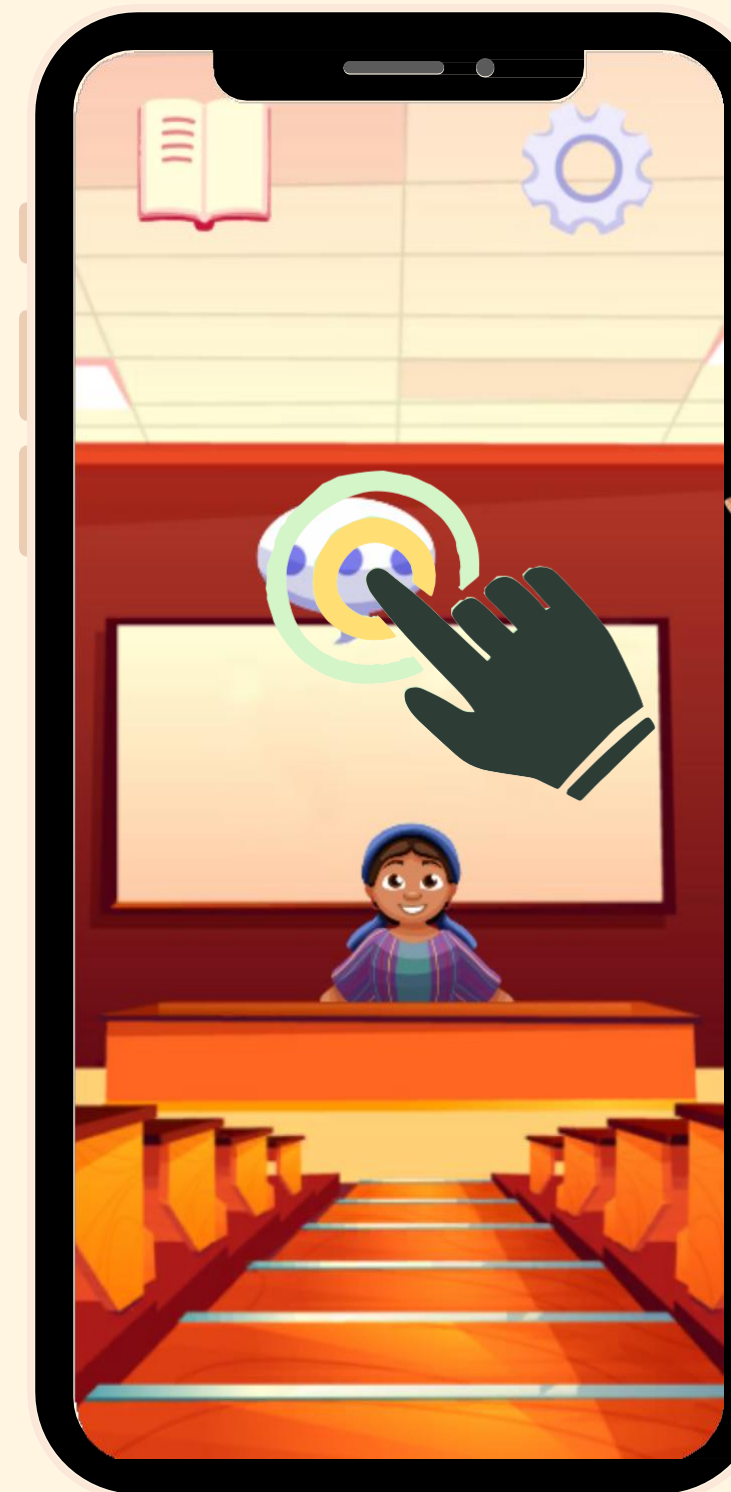
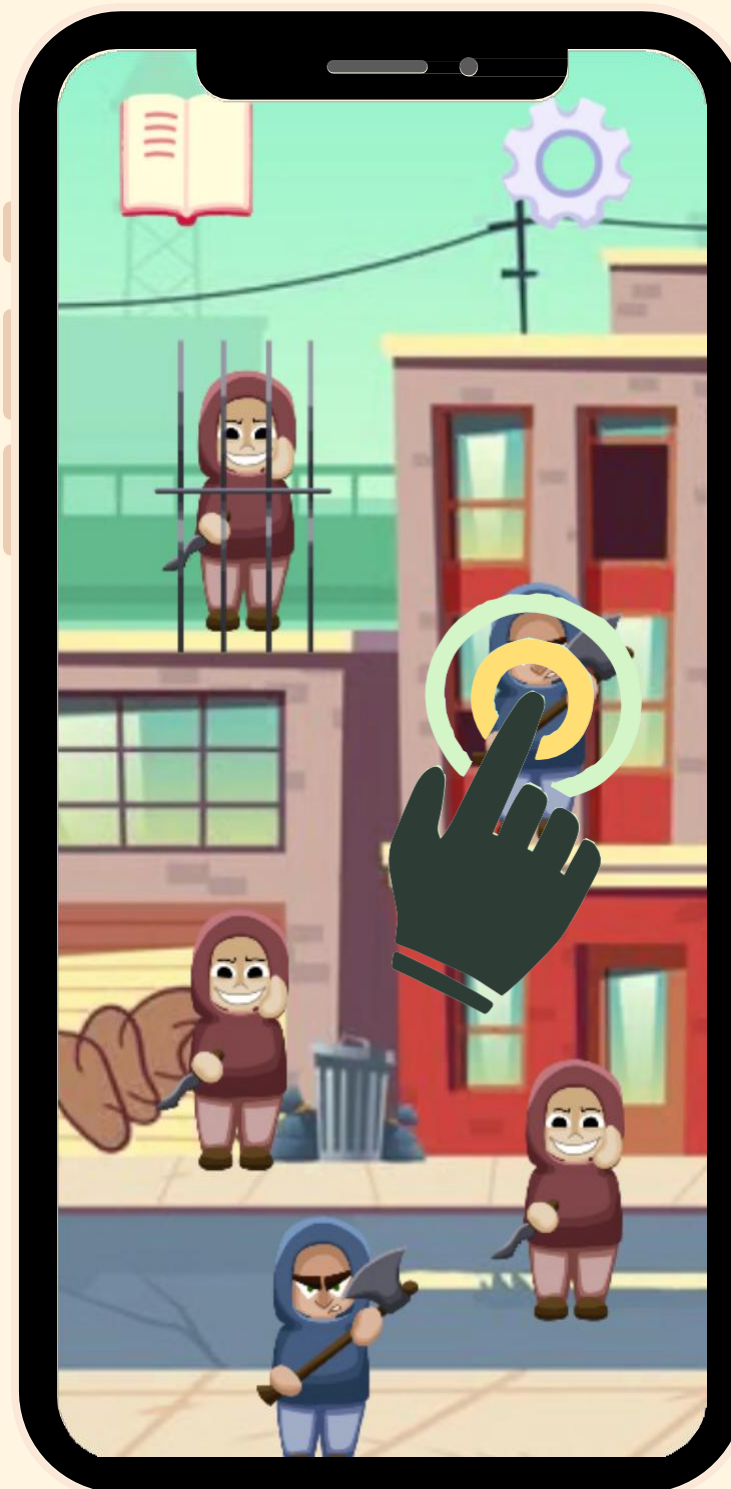
Rigoberta
Menchú

Primul nivel

Clic pe criminali pentru a-i
încarcera.

Al doilea nivel

Clic pe baloanele de dialog
pentru a vorbi la congres.



17. PARTENERIATE PENTRU REALIZAREA OBIECTIVELOR

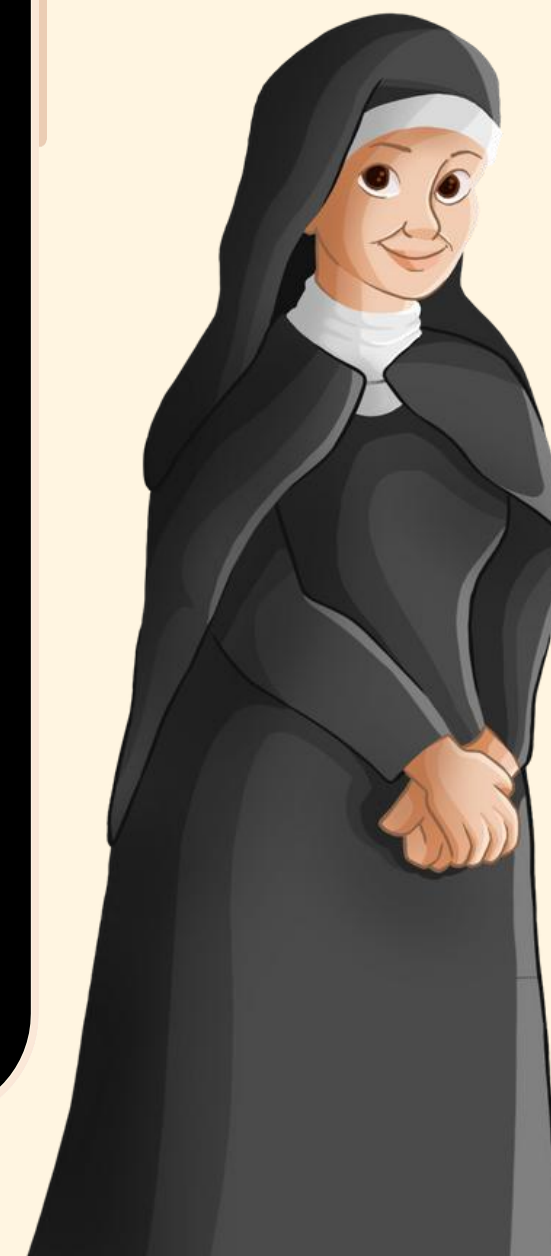
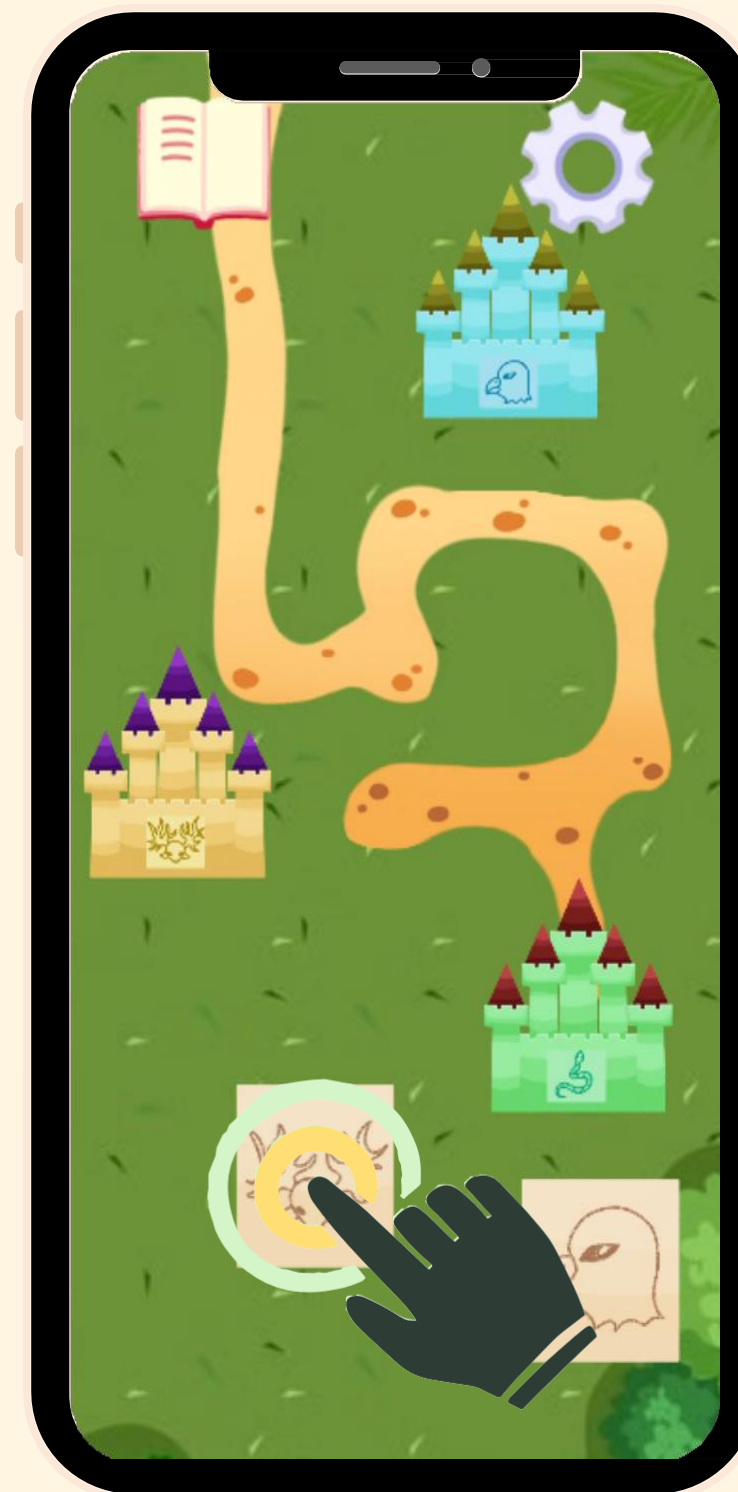
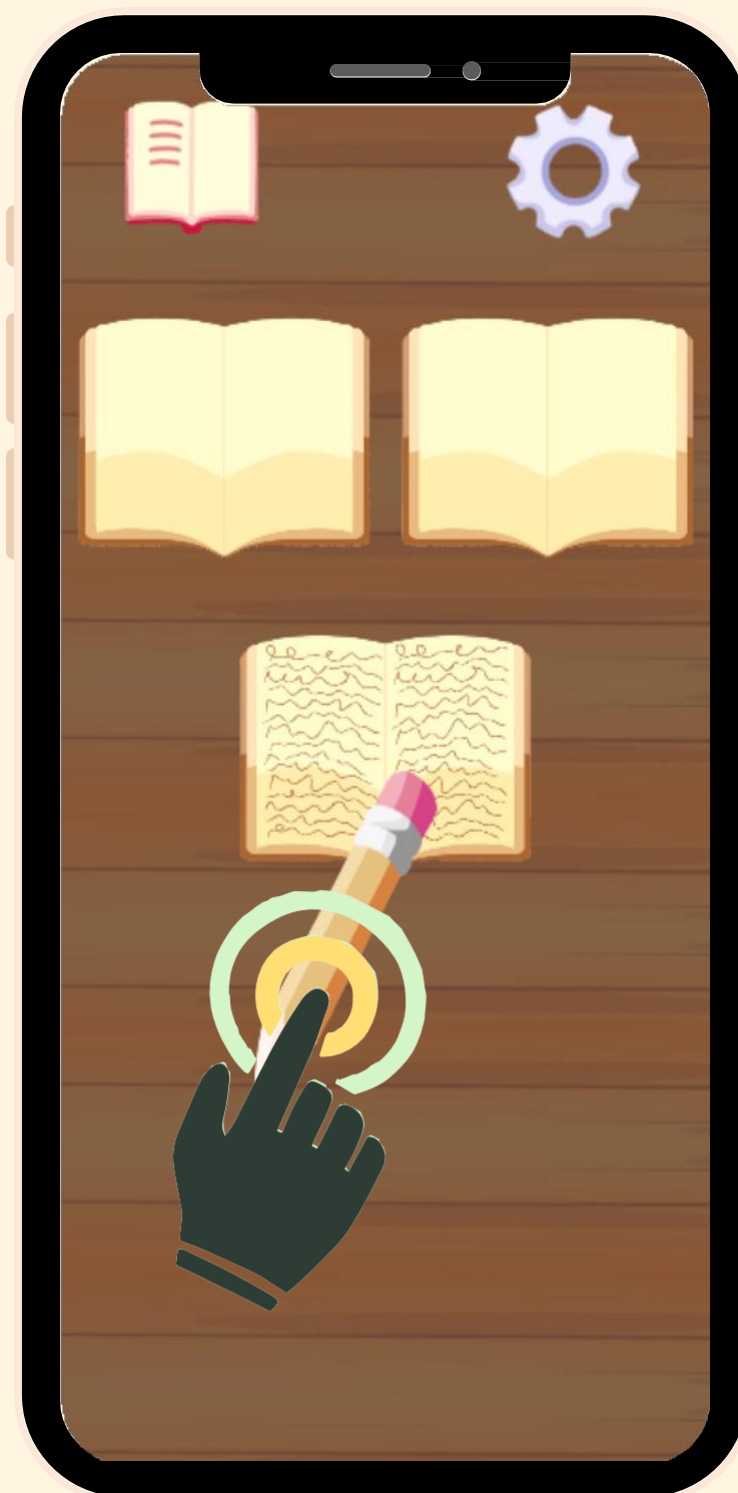
Santa Teresa de Jesús

Primul nivel

Trage creionul peste cărți pentru a scrie.

Al doilea nivel

Trage icoanele peste castele pentru a face alianțe între regate.





Cofinanțat de
Uniunea Europeană



Universidad
Francisco de Vitoria
UFV Madrid



GIRLS

Generation for INNOVATION, RESILIENCE,
LEADERSHIP and SUSTAINABILITY

THE GAME IS ON!

*Acest proiect a fost finanțat cu sprijinul Comisiei Europene.
Această publicație reflectă numai punctul de vedere al autorului și Comisia nu este responsabilă pentru
eventuala utilizare a informațiilor pe care le conține.*

